

HISTORISCHES SPIEL VON GRIMENTZ



*Intiè no in
Gruminz vo géer
intiè vo!

*Bei uns in Grimentz, sind Sie zuhause!

Dieses Spiel ist an die Broschüre für den historischen Rundgang von Grimentz gebunden, die deine Eltern in den Verkehrsbüros des Val d'Anniviers abholen können.

Ich bin das Maskottchen von Grimentz. Mit mir erfährst du ein bisschen über die Geschichte des Dorfs. Beantworte die Fragen und entdecke so meinen Vornamen. Jede Antwort entspricht einem Buchstaben.



Meine Spuren

MEINE ENTDECKUNG

Mein Personalausweis

Der Steinbock	<i>Capra ibex</i>
Klasse	Huftier
Ordnung	Paarhufer - Wiederkäuer
Familie	Ziegenartige Hornträger
Länge	140 bis 160 cm
Höhe	75 bis 90 cm
Gewicht	65 bis 100 kg
Lebensdauer	25 Jahre maximal 15 Jahre durchschnittlich

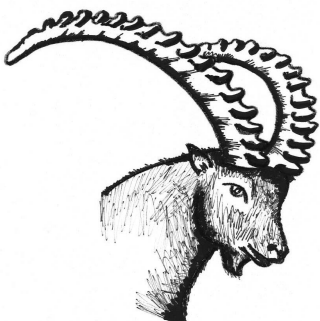


Mein Fell ändert sich im Lauf der Jahreszeiten. Im Sommer habe ich kurze Haare, die beige bis hellbraun sind. Im Herbst fällt mein Sommerfell langsam aus und wird durch ein Fell mit längeren und dichteren Haaren ersetzt, die dunkelbraun, fast schwarz sind. Meine grossen Hörner sind nach hinten gebogen.



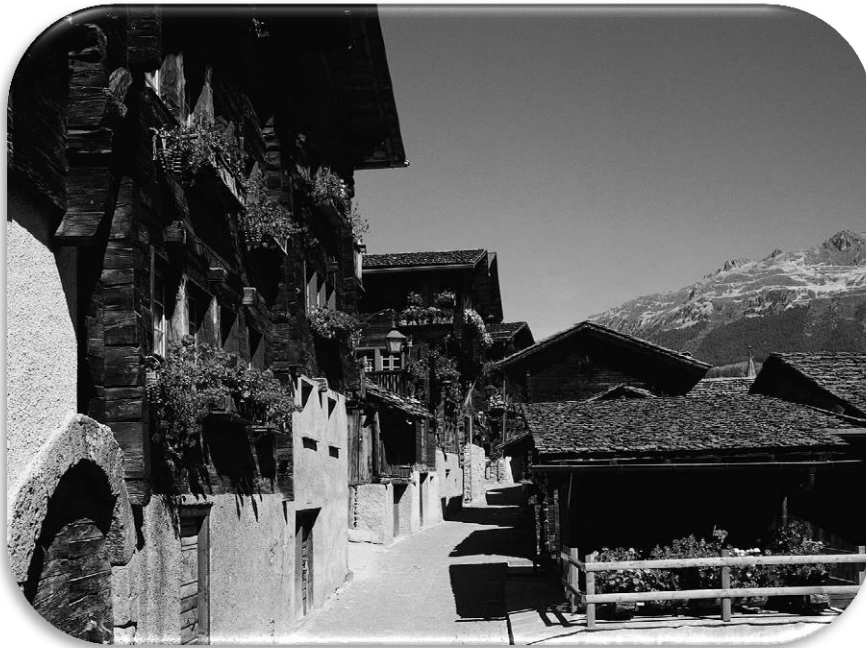
Ich bin Pflanzenfresser und ernähre mich von verschiedenartigen Pflanzen. Im Hochgebirge fresse ich Kräuter, Alpenrosen, Strauch- und Baumtriebe. Ich trinke sehr wenig.

Ich lebe auf einer Höhe zwischen 2500 und 3400 m, auf steilen und sonnigen Felswänden.



Bist du bereit?
Dann folge mir!

Willkommen in Grimentz



Grimentz ist bekannt für sein mit Geranien geschmücktes altes Dorf und für den Moiry-Stausee mit seinem türkisblauen Wasser.

Die Dimensionen des Stausees sind beeindruckend! Die Staumauer ist 148m hoch und der Stausee kann 77 Millionen Kubikmeter Wasser fassen (1 Kubikmeter = 1000 Liter). Im Sommer veranstaltet das Verkehrsbüro Besichtigungen der Staumauer.

Das Wasser des Moiry-Stausees versorgt mehrere Wasserwerke. Wieviele?

Antwort A) am Ende des Spiels.



1. Strassen (Posten 1)

Die Hotels Alamarenda und Moiry sind die ältesten des Dorfs. Auf der Tür des Hotels Moiry kannst du eine Skulptur sehen, die eine Besonderheit der Gegend repräsentiert. Du stehst hier am Ortseingang des Dorfs, der von mehreren Generationen von Strassen geprägt ist. Wie viele waren es?



4 = R

2 = Z

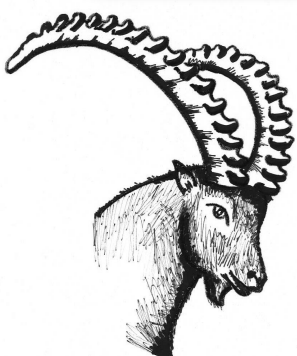
3 = A

Auf deinem Rundgang wirst du bewegte Brunnen sehen.

Bürgerhaus (Posten 2)



Das Bürgerhaus wurde zwischen 1480 und 1550 errichtet. Noch heute finden dort Versammlungen statt. Im Keller stehen grosse Weinfässer, darunter auch welche mit dem berühmten Gletscherwein. Das Fass, das du hier siehst, kann bis zu 900 Liter Wein fassen.



Grimentz hat ca. 450 ganzjährige Einwohner. Wie viele Touristen kann der Ort aufnehmen?

Antwort B) am Ende des Spiels

Altes Pfarrhaus (Posten 4)

Früher wohnte hier der Pfarrer. In diesem Haus befand sich auch die Dorfschule. Ungefähr 30 Kinder besuchten sie, alle in demselben Klassenzimmer. Wenn die Familien für Arbeiten in den Weinbergen und auf den Wiesen nach Villa, nahe von Sierre hinuntergingen, besuchten die Kinder die Schule ihres Viertels im Tal. Beobachte dieses alte Foto.

Schule von Grimentz
in Villa, gegen 1920



2. Pfarrkirche Sankt-Théodule (Posten 5)

Betrete stillschweigend die Kirche und beobachte die Glasfenster zum Thema Wasser und Feuer. Links befindet sich ein Holzzylinder, der zur Feier von Taufen diente. Gehe nach der Besichtigung der Kirche auf den Friedhof, der gleich daneben liegt. Warum sind alle Kreuze identisch?



Sie werden alle von demselben Schreiner angefertigt = F
Im Jenseits sind wir alle gleichgestellt = N

Der Schutzheilige des Dorfs ist Sankt-Théodule.



3. Stopp zwischen der Pfarrkirche Sankt-Théodule (Posten 5) und den Caves blanches = Weissen Kellern (Posten 6)



Wenn du den kleinen Weg vor den Caves blanches hinuntergehst, bleib stehen und bewundere den grossen Berg am Ende des Tals.

Wie heisst er?

Matterhorn = E

Toûno = S

Sex de Marinda = T

Berge des Val d'Anniviers

Das Val d'Anniviers wird von 5 Gipfeln überragt, die über 4000m hoch sind: Bishorn, Weisshorn, Zinalrothorn, Obergabelhorn, Dent Blanche. Ab 1860 waren Briten die ersten Alpinisten, die sie bestiegen.

Wie heisst dieses Werkzeug, das für Bergsteiger unentbehrlich ist?

Ergänze: DER P _ _ _ _ L



Wie heisst die erwähnte Berggruppe?

Die Krone der Königin?

Antwort C) am Ende des Spiels

4. Stopp zwischen Brotkammer, Schlachtbank, Dorfbackofen (Posten 8) und der Mühle und der Sägerei (Posten 9)



Wenn du oben am Weg ankommst, bleib vor dem Haus stehen, das sich gegenüber befindet. Beobachte die Skulptur. An welchen Teil des Hauses denkst du?

den Keller = O

die Küche = Y

das Zimmer = N

Gravuren

Bewundere bei deiner Besichtigung die Türen der Häuser, die entlang der Dorfstrasse stehen, denn mehrere von ihnen haben Gravuren. Wähle die Gravur, die dir am besten gefällt und zeichne sie hier nach.

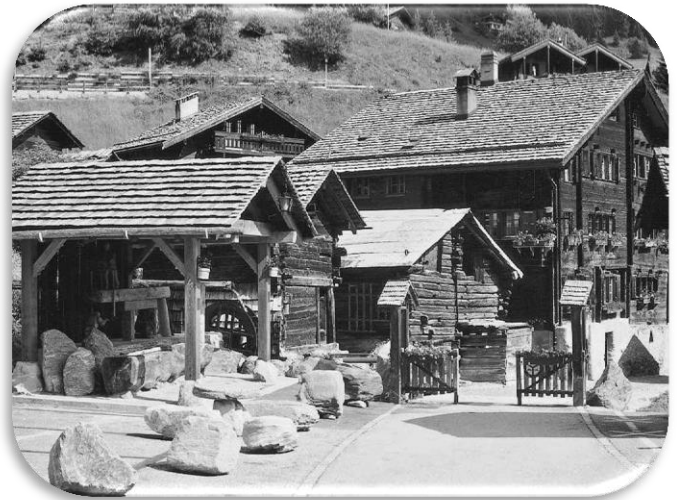
Im Sommer kannst du mich nahe des Moiry-Sees beobachten.



5. Mühle und Sägerei (Posten 9)

Diese Mühle ist sehr alt. Sie stammt aus dem XVII. Jahrhundert.

Jeden Freitag im Juli und August, wenn der kleine Markt «le Firong» stattfindet, ist sie geöffnet. Dann wird das Korn gemahlen, das zur Herstellung des Roggenbrots benötigt wird.



Wer stellt das Mehl her?

der Bäcker = V

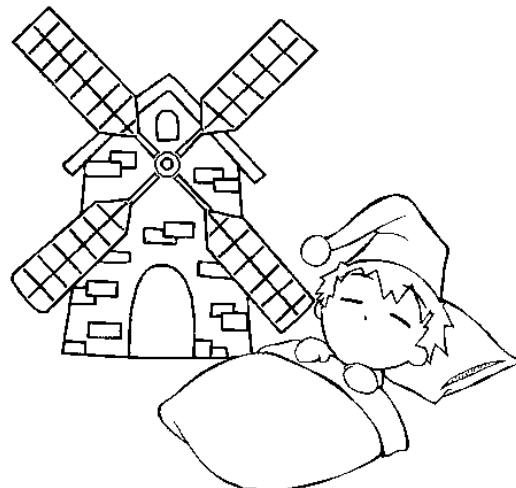
der Müller = N

der Konditor = P

Um dir zu helfen, hier einige Wörter aus einem berühmten Abzählreim:

« du schläfst, deine Mühle, deine Mühle dreht sich zu schnell.

..... du schläfst, du schläfst, deine Mühle dreht sich zu stark.



Alte Molkerei (Posten 10)

Im Sommer floss die Milch durch eine Leitung direkt von der Alm in die Molkerei. Die Kühe im Val d'Anniviers sind Kühe der Ehringer-Rasse, die berühmt ist für ihre Kuhkämpfe, bei denen die Chefin der Herde bestimmt wird, die zu Recht die Betitelung „Königin“ verdient.

Das Melken auf der Alm,
gegen 1940-1949



6. Stopp zwischen der Dorfstrasse (Posten 11) und dem Place du Chaudron (= Kesselplatz - Posten 12)

Gehe weiter bis zum Brunnen, der zu Füßen eines grossen Felsblocks steht. Beobachte das Haus zu deiner Rechten, mit dem Namensschild « La Verzache ». Welches Tier, das im Dialekt « verzache » heisst, ist hier abgebildet?

ein Hamster = E

eine Maus = O

ein Eichhörnchen = I

Du kannst dieses kleine Tier in den Wäldern beobachten. Weissst du, dass ich fast ausgestorben wäre? Aber heutzutage bin ich geschützt und zu einem Symbol geworden. Welches ist die wichtigste Verwendung meines Bildes im Val d'Anniviers?

Antwort D) am Ende des Spiels



Dorfstrasse (Posten 11)

Spiel der Unterschiede: beobachte diese beiden Fotos des Platzes; ein Foto von früher A) und ein aktuelles B) und finde mindestens 5 Unterschiede.

A)



B)



Dorfstrasse (Posten 11)

Die Häuser, die entlang dieser Strasse stehen, sind sehr alt. Auf diesem Foto kannst du eine Frau sehen, die auf ihrem Rücken einen Korb trägt, sowie ein Maultier und ein Kind. Was macht das Kind deiner Meinung nach? Spielt es oder arbeitet es?



Die Bewohner der Dörfer des Val d'Anniviers hatten manchmal Spitznamen. Die von Grimentz wurden « Araber » genannt.

7. Belebte Brunnen

Entlang der Strecke hast du mehrere Brunnen gesehen, von denen einige belebt sind. Bevor es in den Häusern fließendes Wasser gab, mussten die Bewohner das Wasser, das sie für sich selbst und für ihre Tiere benötigten, am Brunnen holen.

Welcher belebte Brunnen wird vom Wasser des Bachs angetrieben?



die Kühe = A



die Fuchsschwanz-
säger = N



der Bäcker = E

Die Tradition des Boconnet

Weisst du, dass in diesem Dorf vor sehr, sehr langer Zeit die Pest wütete? Drei junge Frauen haben sie überlebt und alle Kühe geerbt, die auf der Alm waren. Als Zeugnis ihrer Dankbarkeit haben sie gelobt, den Kindern des Dorfs jedes Jahr ein kleines Stück Brot und Käse zu geben, ein « boconnet », wie es im Dialekt heisst.



Heutzutage wird diese Tradition immer am Samstag, der dem 17. Januar am nächsten ist, gefeiert.



Museums-Wohnung (Posten 14)



Die Wohnung im Erdgeschoss dieses Hauses besteht aus einer kleinen Küche und einem Zimmer für die ganze Familie, dessen Betten Rollen hatten, damit die Bewohner diese für die Nacht herausziehen konnten. Diese Betten wurden « Wagenbetten » genannt. Das Museum heisst « Das Haus der Grossmutter ».

Coher-Platz (Posten 15)

Beobachte das Kreuz in der Mitte des Platzes. Was fällt dir besonders auf? Du kannst sehen, dass es weit über die Dächer der Häuser hinausragt. Es ist fast 22 Meter hoch.

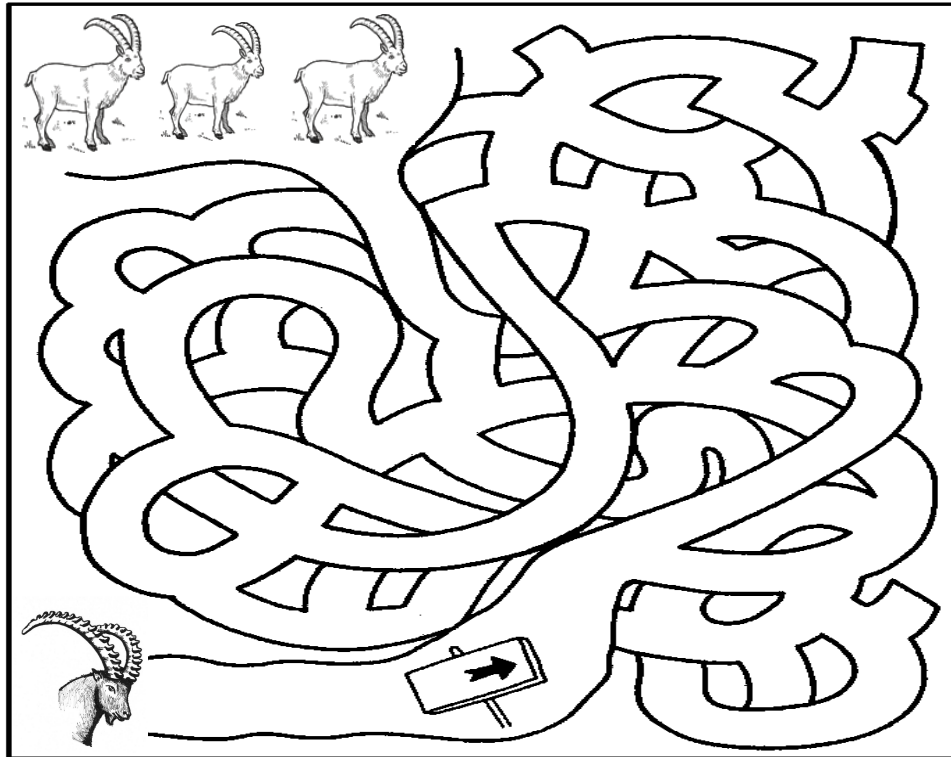


Welches Holz wurde für den Bau der Häuser, der Dächer, ja sogar für das Kreuz verwendet?

Antwort E) am Ende des Spiels

Labyrinth-Spiel

Ich bin den ganzen Tag auf hohe Felsen geklettert. Jetzt treffe ich mich mit meinen Freunden. Kannst du mir helfen?



Rezept mit Geranien - aromatisierte Eiswürfel

Zutaten: 5 dl Wasser, 150 g Zucker, Zeste von 2 Zitronen, 3 Handvoll Blätter der Duftgeranie

Zubereitung: Das Wasser 5 Minuten mit dem Zucker und den Zitronenzesten kochen. Die Blätter hinzufügen und noch einmal 1 Minute kochen. Vom Feuer nehmen und 2-3 Minuten ziehen lassen. Zitronensaft hinzufügen und filtrieren. Anschliessend in Eiswürfelbehälter in verschiedenen Formen giessen.



Mithilfe der Broschüre über den Geranienweg, die du im Verkehrsbüro bekommst, kannst du diese Blume entdecken.



Finde das geheimnisvolle Wort

Finde ein Dorf im Val d'Anniviers : _____

Löse das Rätsel, indem du alle Zahlen 0, 5 und 9 anmalst !

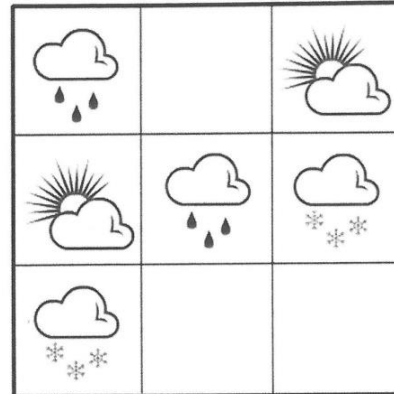
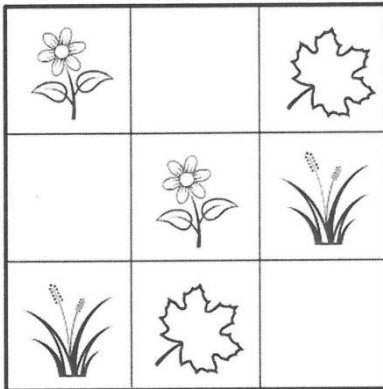
8	0	5	9	5	5	0	2	8	1	5	9	5	9	0	9	3	7	4	9	0	7	3	1	3	1	8	4
4	9	4	6	8	3	1	7	3	1	0	3	1	8	4	0	1	3	1	0	9	4	6	8	6	8	3	1
2	0	1	8	4	6	2	4	6	8	9	6	8	3	1	0	8	6	8	9	5	3	1	8	4	8	4	3
6	5	2	1	5	9	5	7	3	1	0	9	9	5	9	5	4	6	8	0	5	6	8	3	1	3	1	6
8	0	7	8	3	1	9	8	4	3	5	1	0	2	3	4	7	3	1	5	9	2	4	6	8	6	8	3
1	0	4	3	4	3	9	3	1	8	9	2	1	0	6	8	8	4	3	0	9	1	3	1	8	4	3	1
8	0	9	9	5	9	5	3	2	4	0	4	8	7	0	9	3	2	4	0	5	2	4	6	8	6	8	3
1	2	4	6	8	6	8	3	1	4	1	2	8	1	1	8	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
8	8	3	1	3	1	6	8	6	8	3	1	4	3	1	2	8	1	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8
4	7	3	1	3	1	8	4	3	1	0	0	2	4	9	9	6	8	1	0	9	9	5	9	5	8	1	1
8	8	3	1	7	7	3	1	3	1	9	2	5	0	4	5	6	6	8	5	1	3	1	8	4	3	1	3
2	3	1	8	4	8	4	3	1	2	9	7	9	9	2	0	6	2	3	0	8	6	8	3	1	4	3	1
7	6	8	3	1	3	1	6	2	7	5	8	5	5	1	9	3	6	8	9	5	5	0	8	4	8	4	3
6	2	4	6	8	6	8	3	1	7	0	8	6	8	3	0	4	8	1	0	3	1	8	4	3	1	3	1
2	1	3	1	8	4	3	1	3	1	5	3	1	4	3	5	2	1	3	5	6	8	3	1	4	3	1	2
7	2	4	6	8	6	8	3	1	7	0	8	6	8	3	9	3	8	4	9	1	1	8	4	3	1	4	6
8	8	4	8	4	3	1	2	8	1	0	6	8	3	1	0	4	2	7	0	5	9	5	5	0	4	2	1
3	7	6	8	3	1	3	1	6	2	7	2	8	1	1	8	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
6	6	2	4	6	8	6	8	3	1	7	1	4	3	1	2	8	1	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8
4	5	0	1	8	4	5	4	3	2	5	0	9	0	5	9	1	2	4	6	8	6	8	3	1	4	1	2
3	0	4	5	2	6	0	4	6	3	1	6	0	9	8	3	8	8	3	1	3	1	6	8	6	8	3	1
3	9	7	0	1	3	9	1	6	2	7	2	9	5	3	1	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
8	0	1	3	9	4	0	8	3	1	7	1	0	5	8	3	8	1	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8
4	5	3	8	0	8	5	4	8	4	3	1	5	9	8	3	1	4	3	1	2	8	1	1	8	4	3	1
2	9	7	6	4	9	9	8	3	1	4	3	0	9	1	8	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
1	0	2	4	2	1	0	1	8	4	3	1	0	5	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8	8	4	6	8
6	4	1	2	8	1	1	8	4	3	1	4	6	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3	7	3	3	1
1	8	3	1	4	3	1	2	8	1	1	4	6	1	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8	8	4	6	8
3	7	2	4	6	8	6	8	3	1	4	3	9	0	5	0	5	5	6	8	3	1	4	3	7	3	3	1
6	3	7	6	8	3	1	3	1	6	2	7	2	8	1	1	8	9	4	8	4	3	1	2	2	4	7	3
8	1	6	8	3	1	4	3	1	2	4	6	3	1	3	1	0	3	1	3	1	8	4	8	4	3	1	2
6	7	6	8	3	1	3	1	6	2	7	4	6	8	6	9	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
4	6	2	4	6	8	6	8	3	1	7	3	7	3	0	8	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
3	2	1	3	1	8	4	3	1	3	1	2	4	9	1	8	4	3	1	3	1	8	4	8	4	3	1	2
4	4	3	7	3	3	1	8	4	8	4	3	5	9	0	0	9	5	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
1	1	1	1	8	4	3	1	4	6	3	1	6	8	6	8	3	1	4	3	1	2	8	1	1	8	4	3



Ich mache grosse Sprünge von einem Felsen zum anderen.

Sudoku

Ergänze die Felder mit einem der drei Bilder, die neben die Quadrate gezeichnet wurden; aber du darfst jedes Bild nur einmal in jeder Spalte und in jeder Zeile benutzen.



Mein kleines Dorf

Sing mit mir!

Quand je pense à mon village,
 Là-bas au Val d'Anniviers,
 O liredondé
 Je n'ai plus goût à l'ouvrage,
 Et mon cœur se met à pleurer.

Refrain : Là-haut, là-haut,
 C'est mon hameau.
 Que le temps me dure
 Parmi la verdure
 De revoir mon hameau.

J'ai descendu à la ville
 Pour chercher à y gagner
 O liredondé
 Mais je n'y suis pas tranquille,
 Et j'ai le cœur tout remué.

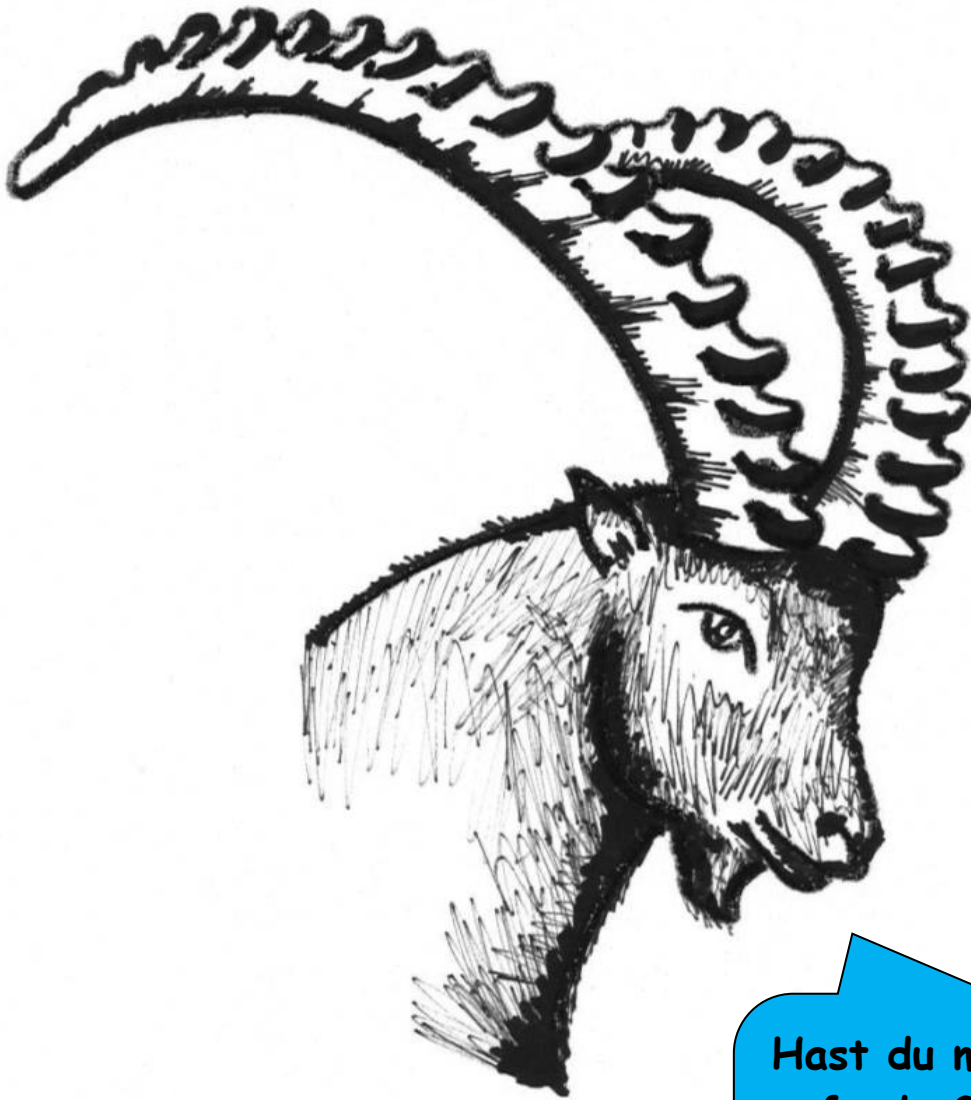
Refrain : C'est bien sûr que par Lausanne
 On est mieux pour s'amuser
 O liredondé
 Quand on est de la montagne,
 On ne peut jamais l'oublier

Antworten:

- A) 3 Wasserkraftwerke
- B) ungefähr 6000
- C) die Kaiserkrone
- D) die Flagge der Gemeinde Anniviers
- E) Lärchenholz

Du kannst das
 Lied hier hören!





Hast du meinen Vornamen
gefunden?
Geh ins Verkehrsbüro.
Dort erhältst du eine
kleine Überraschung.

WIE LAUTET MEIN VORNAME?

1	2	3	4	5	6	7

Umsetzung: Marie-Paule Solioz - Anniviers Tourisme

Konzept und Koordinierung: Adriana Tenda Claude - Anniviers Tourisme