## - Départ -

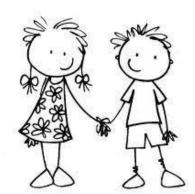
Croa est un oisillon de corbeau né au printemps. Il vient de fêter sa première lune. Tôt ce matin, ses parents sont partis chasser en lui demandant de rester tranquille. Mais Croa a voulu s'entraîner à déployer ses ailes au bord du nid et un coup de vent l'a fait tomber. Il est parvenu à planer, mais il est tombé dans le village et ne sait plus comment retrouver son nid.

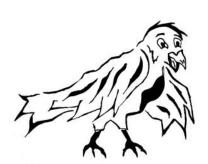


Salut, je m'appelle Croa, et toi, comment t'appelles-tu? J'ai perdu mon nid. Il doit être très haut dans la forêt, peux-tu m'aider à le retrouver?

Salut, je m'appelle

Je vais t'aider, mais par où commencer?





J'ai plané longtemps avant de tomber ici. Un vieux monsieur m'a dit que les corbeaux vivent dans la forêt. Montons au sommet du village et traversons le torrent!

## 1. Le Torrent



Croa n'a jamais vu de torrent et a très peur du bruit. Heureusement il ne risque rien, tu le protèges.

Ce torrent jaillit d'une source au sommet de la forêt. On l'appelle le torrent du Moulin, parce qu'il faisait tourner la roue qui permettait de moudre le blé et le seigle. Son eau est utilisée également pour irriguer les jardins et, autrefois, les dames venaient y faire la lessive.

Le village d'Ayer a été construit autour de ce torrent.



# Parmi les services que rendait autrefois le torrent, lequel était selon toi le plus important ?

L'ea	au du to	orrent	faisait	to	urner
la	roue	du	mouli	n,	mais
	alemen <sup>.</sup>				
baı	ratte à l	beurre	<b>.</b>		

L'eau du torrent servait à irriguer les champs et les jardins afin de nourrir les hommes.

L'eau du torrent servait à faire la lessive. On l'utilisait

aussi pour laver la maison et les animaux.



## 2. La Zau

Croa a très peur parce qu'il y a de plus en plus d'arbres très grands. Si tu le lâches, il ne pourra pas planer et devra rester dans cette forêt que les anciens appelaient « la Zau » en patois, « un ensemble de grands arbres ». Vous suivez un bisse abandonné lorsque Croa demande une pause dans un espace dégagé. Tous ces arbres lui donnent le tournis.

Vous êtes à la limite de la forêt, la lisière. Plus haut, vous apercevez les murs d'une ancienne maison. Les espèces sauvages ont repris possession des terrains abandonnés. Dans les lisières poussent des plantes utiles aux hommes : du thym, des fraisiers, des framboisiers et des groseilliers sauvages.

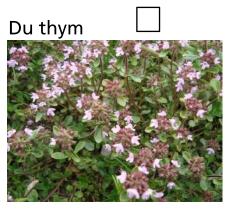


Autrefois des hommes vivaient ici.

### Regarde attentivement autour de toi. As-tu trouvé...?

Des fraisiers	
---------------	--











## 3. La Pierre Magique

Le chemin descend. Croa essaie alors de planer mais il n'y arrive que sur quelques mètres. Vous trouvez une grande pierre au-dessous d'un arbre au milieu d'un pré. En s'approchant de plus près, vous remarquez une série de petits creux dans le rocher.

Je connais une histoire que j'ai envie de partager avec toi!



« Quand le déluge cessa, Noé envoya les corbeaux en éclaireurs. Il savait qu'ils ne reviendraient pas sur l'arche s'ils trouvaient un endroit où se poser. Ils s'établirent près des plus hauts sommets et creusèrent de leurs becs des nids dans la pierre, pour éviter que leurs oeufs roulent ».

### Sais-tu comment s'appellent ces petits creux dans la roche?

 	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •

Réponse à la fin du jeu



Vous n'avez toujours pas d'indices pour trouver le nid. Il vous faut monter encore plus haut.

## 4. La Clairière

Vous êtes entrés dans la forêt, les arbres sont si hauts qu'on ne voit plus le ciel. Le chemin ne fait que monter et Croa n'est pas capable de battre des ailes. Tu dois le porter jusque dans ce pré d'où l'on aperçoit le ciel et quelques montagnes.



C'est curieux!
Pourquoi y a-t-il des arbres
partout sauf ici?

Lorsque les vaches montaient vers les mayens, elles s'arrêtaient ici pour une courte pause. En broutant l'herbe et les jeunes arbres, elles ont maintenu un espace ouvert dans la forêt, appelé clairière.

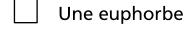
On trouve trois plantes amusantes dans la clairière, des luzules au nom bizarre, des carlines qui piquent très fort, et des euphorbes à la sève toxique qu'on appelle parfois "lait de serpent".

### Cherche dans la clairière, as-tu trouvé...



Une luzule

Une carline







## 5. La Famille des Arbres

Croa est content que tu le portes. Il ne se fatigue pas et en profite pour admirer les alentours.

Observe les arbres. Il y en a de plusieurs espèces et de tailles différentes



Il y a trois espèces de grands arbres à aiguilles: les épicéas qu'on appelle communément sapins, les mélèzes aux aiguilles courtes et douces qui jaunissent et tombent en automne, et les pins d'arole dont les longues aiguilles poussent en touffes de cinq.

D'autres plantes présentent aussi des tiges de bois, mais elles restent toutes petites et ne deviennent jamais des arbres. On trouve ici de l'airelle et des myrtilles. Ce sont des arbrisseaux.

Les enfants-arbres portent un nom différent : les arbustes.

### Trouve un arbuste de pin d'arole, de quelle couleur est son écorce ?

Réponse à la fin du jeu



Epicéa en fleur



Aiguilles d'arole



Mélèze en fleur

## 6. Les Rochers

Arrêtez-vous au pied de ces rochers. Ces petites falaises inaccessibles, ces hauts arbres accrochés aux rochers où aucun renard ne s'aventurera jamais. Si Croa construit un jour son nid, il le fera dans un endroit similaire, au sommet d'un arbre inaccessible!



J'aperçois la sortie de la forêt. Je vois des chalets en face.

	Croa souhaite te poser quelques questions pour mieux te connaître.						
ים,	-	grand, tu préfèrer	ras construire ta maison				
activité		u d'une rivière	☐ en plaine ☐ au bord de la mer				
ité	Ta maison sera	•					
Activité	☐ un appartemei☐ un chalet avec	nt dans un bel imme beaucoup de bois	euble $\Box$ une villa avec une belle pelouse				
ité	Tu aimerais avo	ir nombre enf	fants. Ton amour sera quelqu'un				
activité	☐ de beau	☐ d'intelliger	nt 🗌 de riche				
té	Tu auras comme	e animal de compa	agnie				
Activité	🗌 un chat	☐ un chien	un dahu				
Ĭ	Et pour accroche	er ton hamac, tu p	planteras dans ton jardin deux				
	□ épicéas	□ mélèzes	□ pins d'arole				

## 7. Le Choix

Vous êtes sur une route forestière. Croa est en pleine forme, il n'a pas donné un seul coup d'aile, mais peut-être es-tu fatigué? Vous avez un choix difficile à faire ici. Mais d'abord regardez le village sur l'autre versant de la vallée, à l'ouest de notre position. Les deux premières lettres de son nom sont les mêmes que la couleur de l'écorce de l'arole. De quel village s'agit-il?







☐ Grimentz

Vissoie

☐ Zinal

Réponse à la fin du jeu



Place la flèche « ouest » de la rose des vents en direction du village. Si tu prends la route qui monte vers le nord, tu feras le grand tour du sentier Zau Zoura. Si tu prends directement la route en direction du sud, tu pourras trouver le nid de Croa en restant sur le petit tour de la Zau Zoura.

Je ne suis pas fatigué et j'aimerais faire le grand tour. On m'a dit qu'il n'était pas très long. Et puis je rêve de rencontrer des vaches.



Si vous continuez, au mayen des Moyes, vous trouverez de l'eau fraîche, une place de pique-nique, des WC et des jeux. Par le petit tour, vous ne monterez plus mais vous raterez trois postes intéressants!

Si vous prenez le petit tour allez directement au poste 11.

# ctivité activité

# Le vol de Croa

## 8. Les Vaches

La plupart des vaches qu'on voit en été dans les mayens sont jeunes, les adultes sont à l'alpage. On reconnait les jeunes mâles, les taurillons, à leur cou trapu et à la touffe de poils sous leur ventre. Les femelles les plus petites sont des vachettes. On appelle génisses celles de plus d'une année qui n'ont pas eu leur premier veau.



Il y a des prés et des pâturages le long du chemin. J'espère rencontrer une vache. Il me semble entendre des cloches.



#### Penses-tu avoir rencontré des....

$\square$ des vaches	$\square$ des vachettes	$\square$ des taurillons
☐ des génisses	nous n'avons pas	rencontré de vache

## 9. Le Besso Cornu

Croa reconnait la montagne à deux cornes au fond de la vallée. Ses parents l'appellent « Le Cornu ».

De mon nid, la montagne paraît plus proche et plus haute. Penses-tu que ces indications pourraient t'aider ? Réfléchissons ensemble.





Si la montagne paraît plus proche et plus haute depuis le nid, c'est qu'il
est certainement plus loin de nous et plus haut. Il faut donc monter et
nous éloigner pour le retrouver.

Si la montagne paraît plus proche et plus haute depuis le nid, c'est qu'il se trouve plus près de la montagne. Et si la montagne paraît plus haute, c'est que je la regardais de plus bas. Il faut descendre et se rapprocher
du Besso pour retrouver le nid de Croa.

Réponse à la fin du jeu

Croa voudrait t'apprendre à voler, mais il ne sait que planer. Pour commencer, il faut que tu écartes les bras. Elance-toi courageusement dans la pente en penchant tes bras du côté où tu veux tourner. Mais fais attention parce que tes pieds touchent le sol et tu tomberas en cas de faux pas.

## 10. Le Mayen des Moyes

Quelle sensation de courir les ailes déployées! On sent le vent dans ses cheveux, on se penche dans les virages, on évite les branches basses de justesse et on atterrit en douceur sur la place des Moyes. C'est l'endroit idéal pour faire la pause mais Croa a un peu peur de se reposer. Peux-tu lui préparer un petit nid d'herbes autour duquel tu disposeras des plantes piquantes?



Protège-toi les mains afin de ne pas te faire mal

### On trouve ces plantes piquantes près des Moyes, cueilles-en et note ce que tu as trouvé.



Après la pause, il faut repartir dans la direction où tu penses trouver le nid de Croa. Désormais vous n'aurez plus qu'à descendre, étends tes ailes, mais attention à ne pas tomber.

### 11. Le Panorama

Après une dure montée, la descente et le plat sont magnifiques. Croa commence à maîtriser son vol plané et à y prendre plaisir. Vous apercevez une table et des bancs. A côté se trouve une photo avec le nom des montagnes.

J'aimerais savoir quels noms les hommes donnent aux montagnes. Je crois savoir par exemple que la montagne appelée « Cornu » par mes parents est le « Besso » pour les humains.



Il y a le **ZinalRothorn**, dont le nom vient de l'allemand et signifie "Corne rouge de Zinal". Dans le patois d'Ayer, on l'appelait "Moming". Il mesure 4221 m, son sommet est très pointu et son ascension vertigineuse. Les corbeaux l'appellent "l'effilé" car son arête est aiguë.

Les hommes appellent **Besso** la montagne à deux pointes. Le mot patois signifie "jumeaux", il est plus petit que les autres avec ses 3667 m. Le peuple des corbeaux dit "le Cornu".

Plus loin avec ses 4063 m, son sommet plat enneigé et un glacier au nord, vous voyez **l'Obergabelhorn**. Ce nom se traduit comme "la haute pointe de la fourchette". Les corbeaux de la famille de Croa l'appellent "la Borne Blanche" parce que son sommet enneigé est à la limite de leur territoire.

**Le Cervin** était appelé « Sylvius » par les Romains parce qu'il était entouré de forêts. Son sommet plat et rocheux est très haut, 4478 m au-dessus de la mer, et sa face nord extrêmement pentue. Les corbeaux l'appellent "la Grand Face", c'est là qu'ils passent leurs examens de vol.

A to	n avis, quelle	est la plus belle mon	tagne?
$\square$ Zinalrothorn	☐ Besso	$\square$ Obergabelhorn	☐ Cervin
	Quelle monta	gne a le plus beau noi	m ?
$\square$ Zinalrothorn	☐ Besso	☐ Obergabelhorn	☐ Cervin

# Activité activité

# Le vol de Croa

## 12. L'Ouragan Viviane

Vous traversez un endroit étrange. De grands filets métalliques retiennent de gros cailloux. Vers le bas on voit les toits du village et d'étranges constructions en bois dans la forêt.



Je pense qu'il s'agit de la Forêt Maudite où les corbeaux ne viennent jamais. Mon grandpère raconte qu'un ouragan a détruit autrefois beaucoup de nids. Personne n'osait voler, les oisillons avaient très peur.

Durant la tempête, la forêt au-dessus du village a été détruite. Les hommes ont remplacé les arbres par ces constructions pour protéger Ayer des éboulements. Continuez vers les montagnes pour rejoindre un autre chemin.



### En regardant ces constructions, que te vient-il à l'esprit?

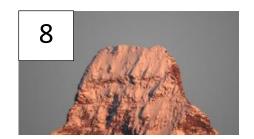
- si ces rochers risquent de tomber dans les filets, il vaut mieux partir d'ici
  - ☐ le village d'Ayer est bien protégé par ces filets et ces pieux en bois
- ces filets sont trop petits et les rochers peuvent rouler jusqu'au village

Près d'un banc, un petit lutin bleu vous regarde. C'est un Kobold, certains l'appellent gobelin. Ils fréquentent cette forêt et vivent dans des mines plus bas. Les hommes se méfient d'eux, ils les accusent de transformer l'argent en un métal bleu qui porte leur nom, le cobalt.



Pour traverser la forêt, tu dois trouver le mot de passe en classant ces montagnes de la plus haute à la plus basse









Dès que tu as trouvé la réponse, mémorisela. Si les Kobolds nous trouvent, ils viendront nous chatouiller derrière les genoux. Vite partons!



Code ......

Réponse à la fin du jeu

## 14. La Famille des Corbeaux

Croa reconnaît un grand sapin qui se trouve plus haut que son nid et se rappelle de la cabane au bout de l'arête. Bientôt il retrouvera ses parents. Petite larme, vous serez séparés après une belle journée d'amitié. Mais avant de vous quitter, Croa te parle de son peuple, les Grands Corbeaux.

Les anciens racontent que les premiers corbeaux qui se sont installés, avaient quitté l'arche de Noé. La Grande Face dépassait des océans, et ils sont restés là.

Nous pouvons vivre jusqu'à 40 ans, dès l'âge de 2 ans nous cherchons à former un couple qui durera jusqu'à ce que la mort nous sépare. Chaque couple défend son territoire et y reste.

Nous faisons toutes sortes de bruits, mais croassons principalement. Notre cerveau est le plus gros chez les oiseaux, nous sommes très intelligents. Nous naissons généralement en avril, et prenons notre envol 35 à 45 jours plus tard. Nous quittons le nid familial vers 6 mois.



Je t'ai parlé de mon peuple. Et chez toi c'est comment?

Les homm	es les plus chanc	eux peuvent vivre jusqu'à	1
☐ 50 ans	☐ 100 ans	☐ 200 ans	
En généi	al, les hommes f	ondent une famille vers	
☐ 10 ans	☐ 50 ans	☐ 30 ans	
Les hom	mes deviennent	des jeunes adultes vers	
☐ 16 ans	☐ 30 ans	☐ 50 ans	
L	es bruits des hon	nmes s'appellent	
☐ chuchote	er, parler et crier	manger, boire et e	dormir

Et maintenant, allons retrouver le nid de Croa près de la cabane au bout de la moraine.

## 15. Le Nid

Tu as trouvé l'endroit où se trouve le nid de Croa, il va enfin rejoindre ses parents. Les corbeaux sont les plus grands passereaux, ils peuvent peser jusqu'à 1,5 kg et atteindre 110 cm d'envergure les ailes déployées.

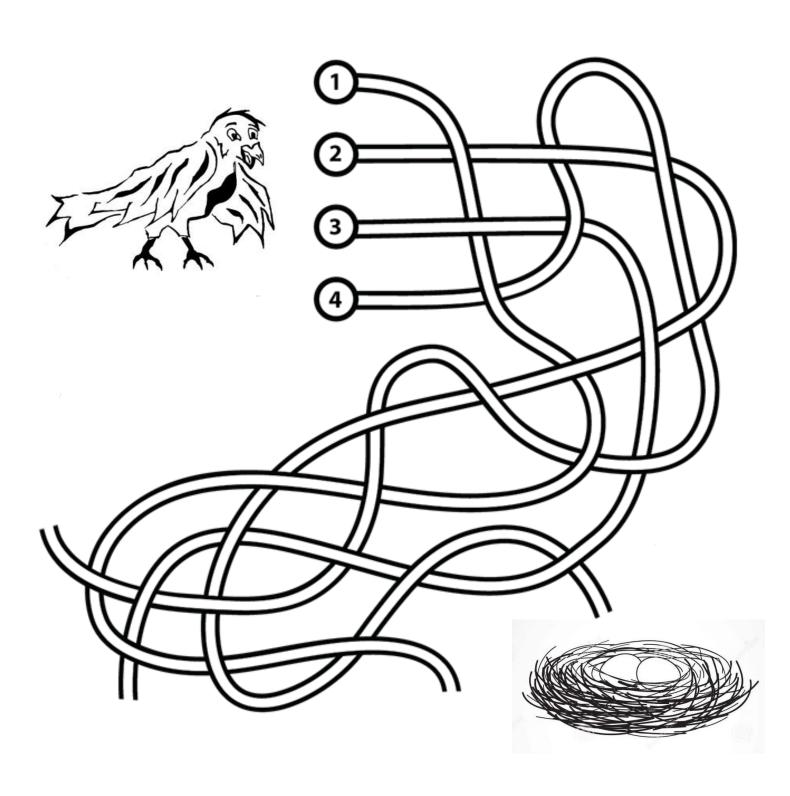


MERCI de m'avoir aidé. Il te faut encore chercher l'emplacement exact de mon nid. Rappelles-toi du code que tu as trouvé tout à l'heure, il te sera utile.



# ACTIVITES

Aide à nouveau Croa à rejoindre son nid!



# ACTIVITES

## Retrouve dans la grille les mots ci-dessous :

corbeau – Ayer – oiseau – forêt – nid – ouragan Besso – mayen – vache

С	E	G	L	I	S	Е	Е	N		D
Α	I	G	L	Е	R	Α	С	С	Υ	V
R	0	I	S	Ε	Α	U	Α	L	В	Α
Т	L	М	K	L	V	M	Р	F	S	С
S	Е	Α	Ο	U	R	Α	G	Α	N	Н
G	U	Υ	G	G	Т	J	R	В	F	Е
F	G	Е	Α	N	В	X	Υ	R	Α	Α
0	L	N	С	0	R	В	Е	Α	U	L
R	Ε	L	В	Е	S	S	0	Υ	U	L
Е	Р	0	M	V	С	F	Η	Е	Т	I
Т	R	I	R	0	Т	Н	0	R	N	V

## ATABLE

### Soupe aux orties et aux châtaignes

### Recette pour 4 personnes à faire avec un adulte

### **Ingrédients**

Châtaignes épluchées

Orties fraîches

**Oignons** 

Gousses d'ail pelées

Rondelle de gingembre

#### **Quantités**

120 grammes

200 grammes

2 pièces moyennes

2 pièces

1 pièce (selon le goût)



### Préparation

- 1. Fais cuire les châtaignes à la vapeur ou dans un fond d'eau jusqu'à ce qu'elles puissent être écrasées et former une sorte de farine.
- 2. Lave les orties (attention elles peuvent piquer).
- 3. Fais revenir les oignons et l'ail dans un peu d'huile d'olive.
- 4. Quand ils sont dorés, ajoute la farine de châtaigne et un peu d'eau pour que ça ne colle pas. Mélange.
- 5. Ajoute les orties et 2 litres d'eau.
- 6. Assaisonne selon ton goût avec du thym, du laurier, du sel, du poivre...
- 7. Porte le mélange à ébullition puis laisse cuire à feu doux durant 45 minutes.
- 8. Tu peux mixer la soupe ou la manger telle quelle.

Bon Appétit!

## ATABLE

### Tartelette sablée, ganache au chocolat et fraises des bois

### Recette pour 4 personnes à faire avec un adulte

### **Ingrédients**

Farine

Beurre

Jaune d'oeuf

Chocolat au lait

Crème

Fraises des bois

### Quantités

250 grammes

125 grammes

1

200 grammes

150 ml

1 bol



### Préparation

- 1. **Pâte sablée:** Sable le beurre avec la farine, ajoute un jaune d'oeuf, laisse reposer la pâte. Fonce la pâte dans les moules, cuis-les à blanc 15 minutes. Tu peux aussi utiliser des fonds de tartes prêts à l'emploi.
- 2. Ganache: Mélange le chocolat à la crème et fais-le fondre à feu doux.
- 3. Dispose la ganache dans les fonds de tarte.
- 4. Dispose les fraises sur la ganache au chocolat.

Bon Appétit!

## ACTIVITES

## Connais-tu la poésie « Le Corbeau et le Renard » ?

Maître Corbeau, sur un arbre perché,
Tenait en son bec un fromage.
Maître Renard, par l'odeur alléché,
Lui tint à peu près ce langage:
"Hé! Bonjour, Monsieur du Corbeau.
Que vous êtes joli! Que vous me semblez beau!
Sans mentir, si votre ramage
Se rapporte à votre plumage,
Vous êtes le Phénix des hôtes de ces bois."

Dessine une scène de la poésie dans ce carré

A ces mots le Corbeau ne se sent pas de joie ; Et pour montrer sa belle voix, Il ouvre un large bec, laisse tomber sa proie. Le Renard s'en saisit, et dit : "Mon bon Monsieur, Apprenez que tout flatteur Vit aux dépens de celui qui l'écoute : Cette leçon vaut bien un fromage, sans doute. " Le Corbeau, honteux et confus,

Jura, mais un peu tard, qu'on ne l'y prendrait plus.

Auteur : Jean de la Fontaine

## LEXIQUE

Chapitre 1

**Source** Eau sortant naturellement du sol.

**Irriguer** Arroser un sol par des moyens artificiels.

Baratte Appareil dans lequel on agite la crème du

lait pour obtenir du beurre.

**Chapitre 2** 

Bisse Canal qui conduit l'eau d'un torrent ou d'un

ruisseau de montagne au-dessus des prés

qu'il irrigue.

**Chapitre 3** 

**Cupule** Creux circulaire fait par l'homme

(préhistorique surtout) à la surface d'une dalle ou d'un rocher. On parle alors de pierre

à cupules.

**Chapitre 7** 

**Rose des vents** Figure représentant les 4 points cardinaux.

**Chapitre 8** 

Mayen Chalet d'alpage.

**Trapu** Qui est court et large et qui donne une

impression de force.

**Pâturage** Prairie où pâture (mange) le bétail.

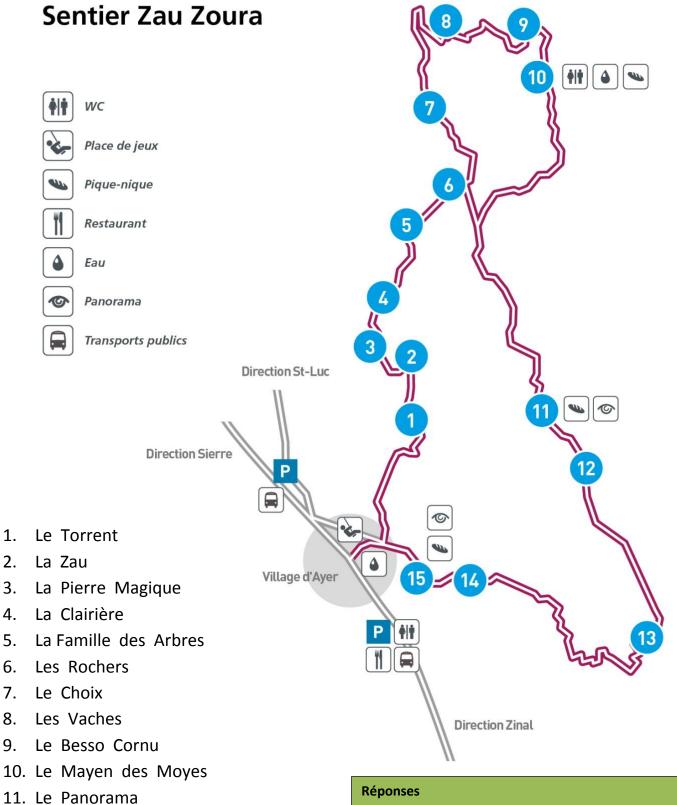
### **LE PARCOURS**

12. L'Ouragan Viviane

14. La Famille des Corbeaux

13. Le Kobold

15. Le Nid



Réponses	
Chapitre 3	Cupules
Chapitre 5	Gris
Chapitre 7	Grimentz
Chapitre 9	Réponse 2
Chapitre 13	8253