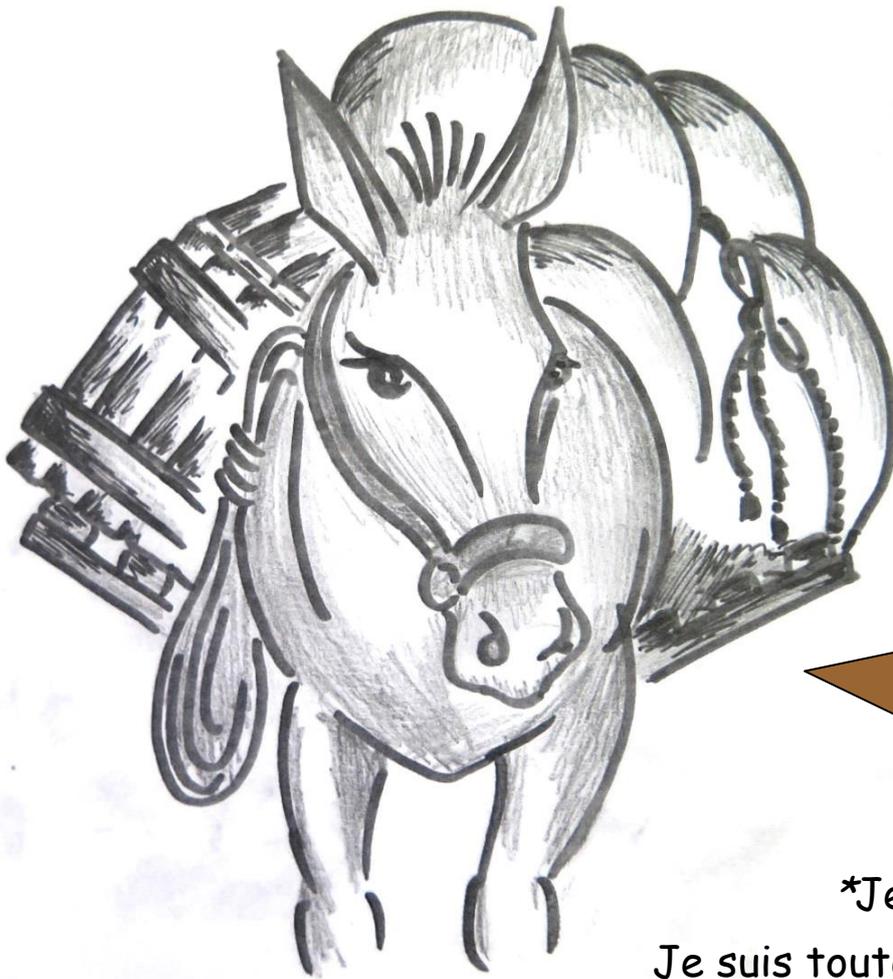


# JEU HISTORIQUE DE MISSION



*Albert Salamin*

\*Yo chic lo moulet  
dè Missiung.  
Yo chic to l'an  
chöu lè tziming !

\*Je suis le mulet de Mission.  
Je suis toute l'année sur les chemins !

Ce jeu est lié à la brochure du Parcours Historique de Mission que tes parents peuvent se procurer dans les Offices du Tourisme d'Anniviers.

Je suis la mascotte de Mission. Viens apprendre un peu l'histoire du village avec moi. Réponds aux questions et découvre mon prénom ! Chaque réponse correspond à une lettre.

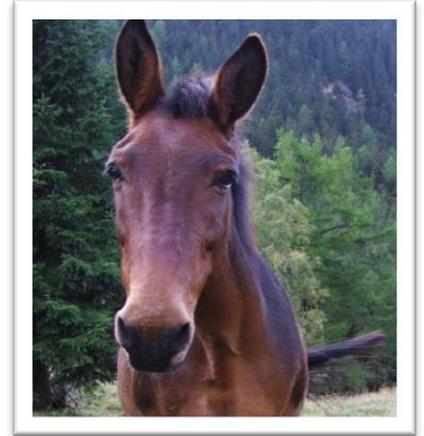


*Mes traces*

## MON CARNET

## Ma carte d'identité

<b>Le mulet</b>	<i>Equus asinus x Equus caballus</i>
<b>Classe</b>	Mammifères ongulés
<b>Ordre</b>	Périssoactyles
<b>Famille</b>	Equidés
<b>Robe</b>	Bai ou bai-brun
<b>Hauteur au garrot</b>	160 à 170 cm
<b>Poids</b>	650 à 700 kg
<b>Longévité</b>	20 à 35 ans



Je présente les caractéristiques de mes deux parents. D'une taille intermédiaire entre l'âne et la jument, je possède d'un côté la force du cheval et de l'autre la robustesse de l'âne. Je peux transporter des charges très lourdes et suis habile à marcher dans les terrains montagneux. Je suis très résistant et intelligent.



Je suis herbivore. Je mange 2 kilos d'avoine, 3 kilos de paille et 2 kilos de foin, et je bois environ 25 litres d'eau par jour.

En été, je peux passer mes nuits dehors, mais, en hiver, j'ai besoin d'un abri confortable.



Es-tu prêt (e) ?  
Suis-moi !

# Bienvenue à Mission



Jusque dans les années 1950, les habitants de Mission vivaient de l'élevage et de l'agriculture. Ils se déplaçaient plusieurs fois par année entre la montagne et la plaine. En effet, on disait qu'ils étaient « *tot l'an in viae* », expression en patois qui signifie : « *toute l'année en route* ».

... Et moi, je me déplaçais avec eux. Je tirais des chars et des luges pleins à ras bord. Combien de propriétaires pouvais-je avoir ? Réponse A) à la fin du jeu.



## Où suis-je ?

Une fresque sur l'un des bâtiments de Mission illustre une scène de la vie d'antan. Tu peux m'y voir en train de transporter des gerbes de céréales. M'as-tu trouvé ?

Quel est le nom du bâtiment ? \_ \_ \_ \_ \_ C



### 1. Maison la plus ancienne (poste 1)

Cette maison est la seule du village qui a survécu à l'incendie de 1838. C'est pourquoi elle est la maison la plus ancienne de Mission. Sur la façade, il y a une pancarte rouillée.



A qui s'adressait-elle ?

**Aux chauffeurs de tracteurs = B**

**Aux conducteurs de chars = I**



Je trotte lorsque j'avance à pas rapides. Les ânes et les chevaux trottent aussi.

## 2. Raccard (poste 2)

Observe le raccard qui servait à entreposer les céréales pour les faire sécher et les battre. Plus loin, tu verras le grenier qui était utilisé pour y garder les provisions. Quel est l'élément caractéristique commun à ces deux bâtiments agricoles ?

Raccard



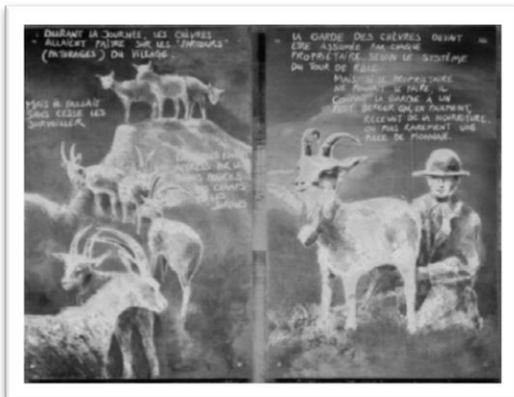
Grenier

L'échelle = B

Le balcon = C

Les pilotis en bois surmontés de pierres rondes = S

## Partchère (poste 3)



Descends dans cet enclos qui servait autrefois à garder les chèvres et les moutons. Observe les grands panneaux qui montrent des moments du travail du berger.

Que recevait le berger en paiement de son travail ?  
Réponse B) à la fin du jeu.



### 3. Ecurie du mulet (poste 4)

Mon écurie est plus haute que celle des vaches, comme tu pourras le constater en comparant les deux bâtiments.

Combien de mulets pouvaient vivre dans la même écurie ?

1 = I      2 = H      4 = P



### 4. Char et mulet

Sur cette photo, tu peux me voir en train de tirer un char sur une route enneigée. C'est toute une famille qui déménage. Elle se rend à Sierre. Pourquoi ?



Pour des vacances en plaine = E

Pour les travaux de la vigne = D



Comme mon frère l'âne,  
je suis une bête de  
somme.

Sais-tu pourquoi ?

Réponse C) à la fin du jeu.

## Maison paysanne et bassin (poste 5)

Chaque étage correspondait au logement d'une famille. La pièce principale servait aussi de chambre à coucher.

A côté de la maison se trouve un bassin. Avant d'être en pierre, quelle était la matière de base des bassins ?

Complète : \_ \_ \_ S



## 5. Roue (entre le poste 5 et le poste 7)

Oups, le char a perdu une roue ! Aide-moi à la retrouver ! Regarde autour de toi et dis-moi où elle se trouve...



Sur un tas de bois = E

Sur un balcon = V

Sur la paroi d'une grange = O

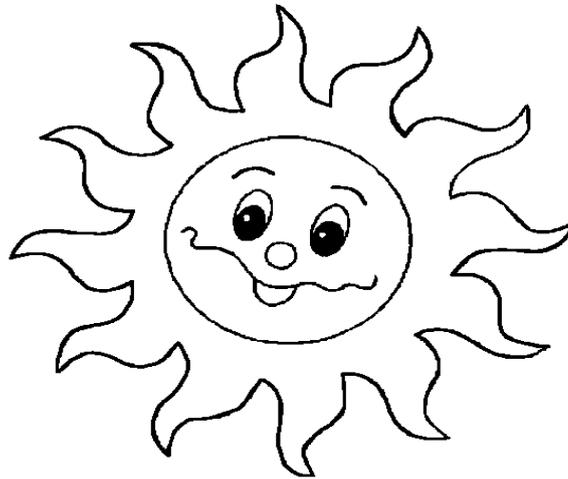
On dit que j'ai un caractère difficile alors que je suis généralement très calme. Il m'arrive d'être un peu têtu... On dit d'ailleurs : « *Etre têtu comme .....* » !



## Ancien magasin (poste 6)

La maison qui abritait un magasin d'alimentation borde l'ancienne route d'Anniviers. Ici, il y avait aussi un petit café appelé « Cholaïc », mot patois qui signifie soleil. L'actuel Café-restaurant de Mission a repris ce même nom.

**Colorie-moi !**



**Je suis le soleil  
de Mission !**

## 6. Maison bourgeoise (poste 8)

Sur le balcon de la Maison bourgeoise de Mission se trouve l'ancienne pompe à eau qui était utilisée pour lutter contre les incendies. Sur la pompe, tu peux lire une inscription : « Village de Mission, incendié en 1838 ». Combien de maisons ont été épargnées par cet incendie ?



**1 = R      5 = B      10 = I**



Ce bâtiment accueillait aussi l'école du village, qui comptait entre 20 et 30 élèves.

## Four banal (poste 11)

Au four du village, les habitants faisaient cuire les pains dont ils avaient besoin pour plusieurs mois. Sais-tu quelle farine était utilisée, entre autres ?



Complète : S \_ \_ \_ \_ \_

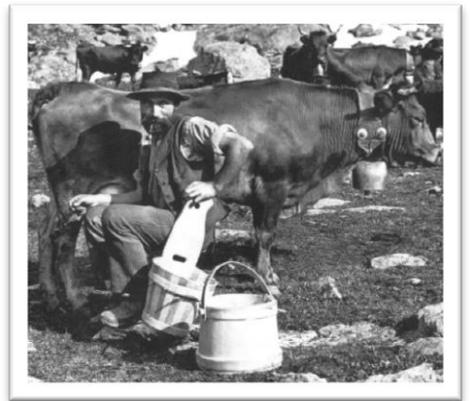
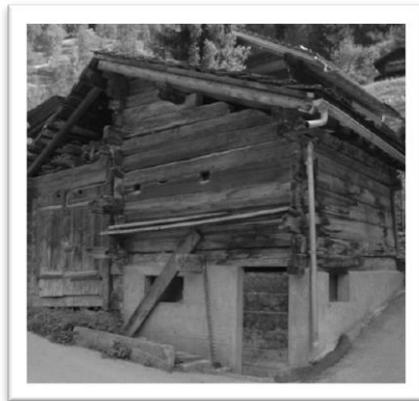
## 7. Ancienne grange-écurie (poste 12)

Les vaches étaient abritées dans l'écurie au rez-de-chaussée, alors que la partie du haut servait à entreposer le foin. Aujourd'hui, une grande étable communautaire, qui se trouve au-dessous du village, accueille environ 40 vaches d'Hérens. Où passent-elles l'été ?

En plaine = I

A l'alpage = E

A la rivière = B



Le long de ce parcours, tu as pu admirer le portrait d'une vache. Où se trouve-t-il ?

Réponse D) à la fin du jeu.



## Chapelle Sainte-Marie-Madeleine (poste 13)

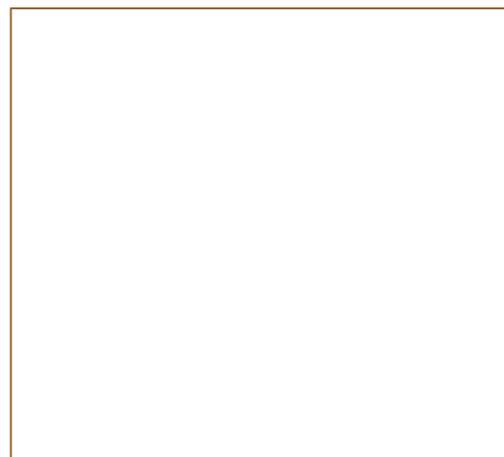
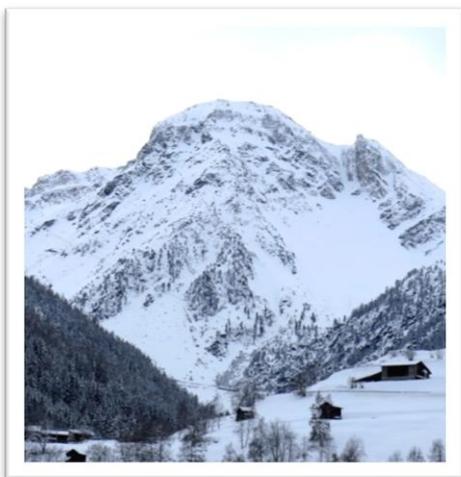
Entre en silence dans la chapelle qui est dédiée à sainte Marie-Madeleine. Tu peux voir sa statue au pied de la croix sur l'autel. Parmi les tableaux en relief du chemin de la croix, trouve celui qui représente sainte Marie-Madeleine.



## Dessine la montagne

Depuis la chapelle, on voit bien la montagne qui domine le village de Grimentz : le Sex de Marinda.

Dessine cette montagne et colorie-la avec ses couleurs de l'été.



D'ici, la vue sur le village de Saint-Jean est très belle !

## Route de Mission

Observe cette ancienne carte postale. Ces personnes se trouvent sur la route Mission-Ayer. Au deuxième plan, tu peux voir Saint-Jean avec sa grande chapelle blanche.

Qui sont ces dames en longue robe à dos de mulet ?

Complète :

DES \_\_\_\_\_



## Transports à dos de mulet



Autrefois les mulets servaient à transporter des charges de foin, de bois, mais aussi des bagages et des personnes.

Sur cette photo, tu peux me voir en train de transporter un chargement très particulier.

Quel chargement je porte sur mon dos ?

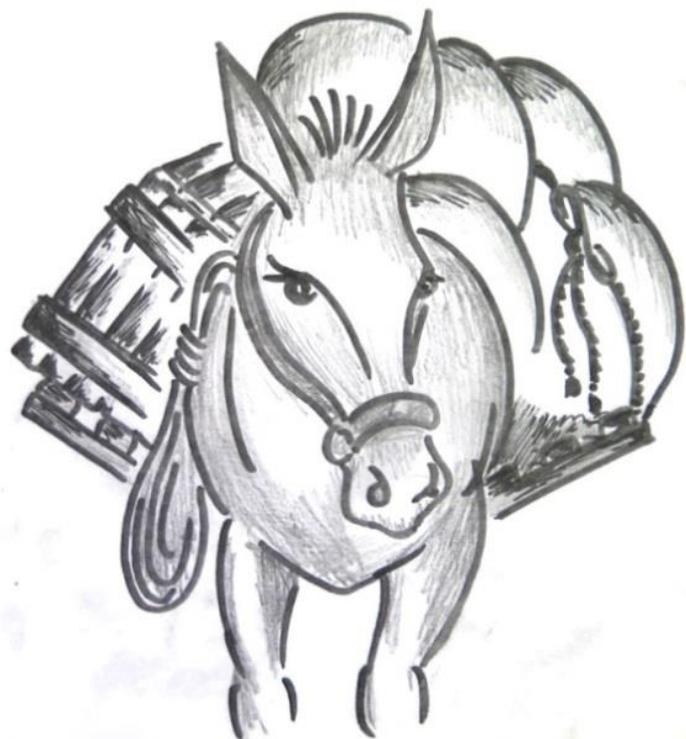
Réponse E) à la fin du jeu.



## Sais-tu que ?

En 2003, la Télévision Suisse Romande a réalisé un feuilleton documentaire en Anniviers. Une famille jurassienne a été filmée deux mois dans les conditions de vie d'autrefois. Après le tournage, un des acteurs du film « Mayen 1903 » s'est établi à Mission. Quel était son nom ?

**As-tu répondu à toutes les questions ? Alors tu as trouvé...**



Mes amis n'ont pas voulu se séparer de moi. En hiver je vivais dans une écurie de Mission avec mon copain le cheval Ginger, pas loin de l'étable des vaches.

## Scène de vie d'antan

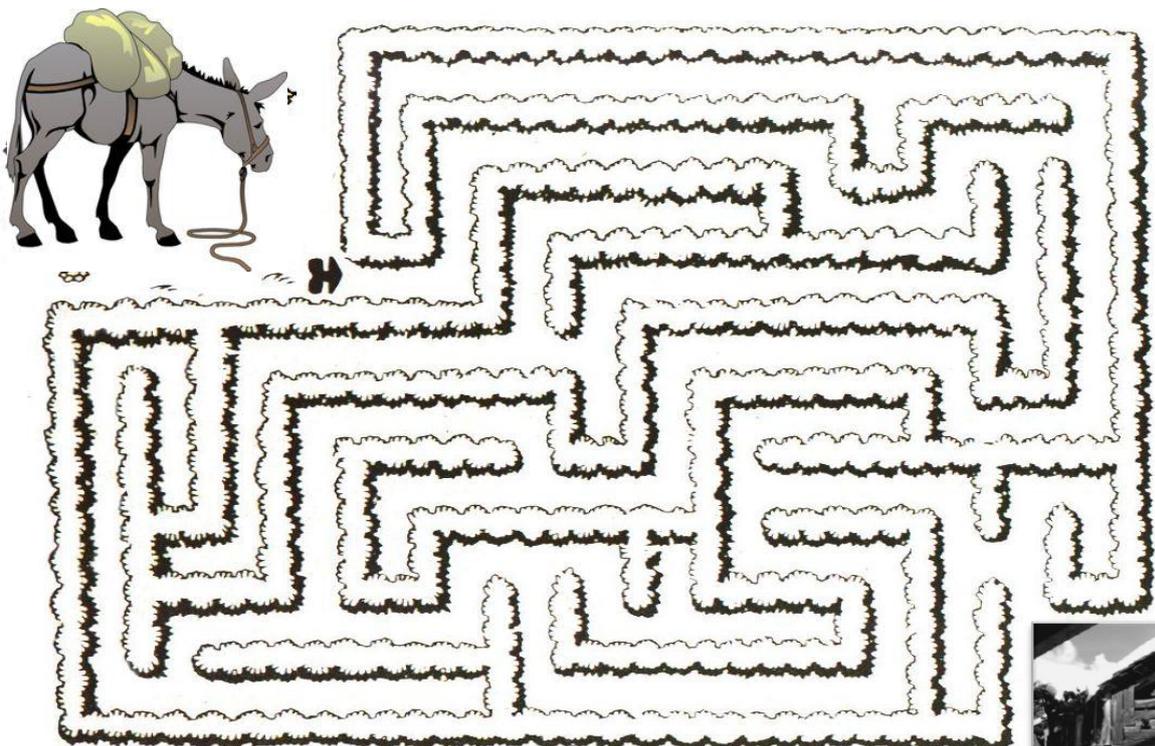
As-tu trouvé la fresque ? Dans la scène de vie représentée ici, les femmes coupent des épis à la faucille et le mulet transporte des gerbes de céréales. Au deuxième plan, tu peux voir un petit bâtiment sur pilotis. Quel est son nom ?

Complète : R \_ \_ \_ \_ \_



## Jeu du labyrinthe

Je suis fatigué de marcher et de me faire tirer comme un âne. De plus, dans la neige, je peux glisser à tout moment. Aide-moi à retrouver mon écurie !



## Jeu des équidés

Parmi ces portraits d'équidés, indique lequel est l'âne, le cheval et le mulet, au-dessous de chacun :



## Ma mère et mon père

Est-ce que tu connais mes parents ? Ma mère est une jument et mon père un âne. Mais voici une question intéressante à poser à tes parents.

*Si ma mère avait été une ânesse  
et mon père un cheval,  
je serais un \_\_\_\_\_*



Réponse : bardot

Autrefois, il y avait beaucoup de mulets au Val d'Anniviers !

## Ranch des Fios

Aujourd'hui au Val d'Anniviers, il y a beaucoup de chevaux et d'ânes. Tu peux voir des ânes dans plusieurs villages, dont Mission.

Juste en face de Mission, au bord de la route qui mène à Saint-Jean, se trouve le Ranch des Fios qui propose des balades à cheval et des cours d'équitation.



Nathalie, Fred et Kevin vont se faire un plaisir de t'accueillir !

Tu pourras voir des chevaux, mais aussi des chèvres et des poules.

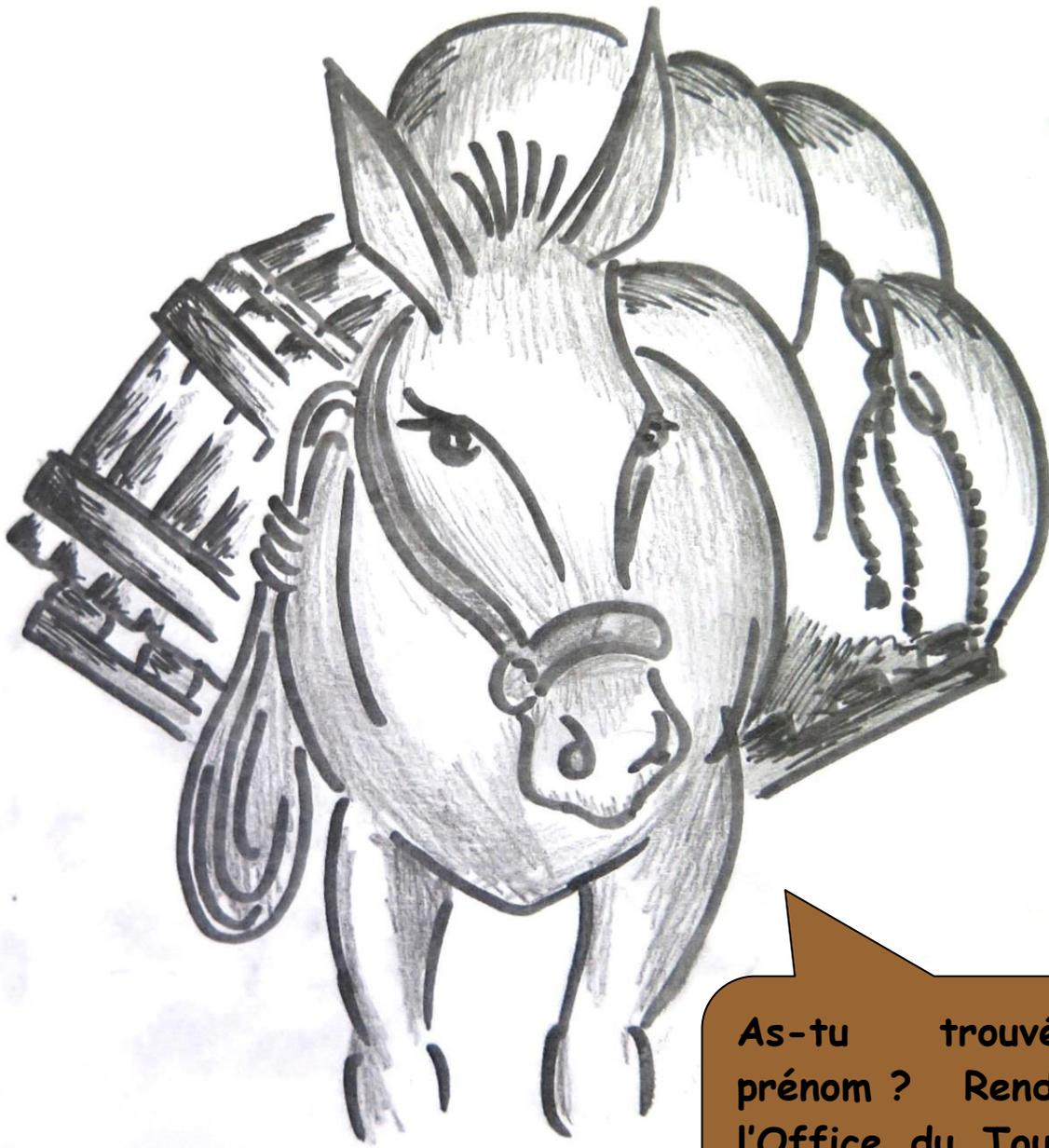


J'envie ces chevaux.  
Ils ont « la dolce vita » !

Réponses :

- A) Jusqu'à 4 propriétaires
- B) De la nourriture et puis rarement une pièce de monnaie
- C) Parce que je suis utilisé pour transporter des charges
- D) Sur un chalet entre le poste 2 et le 3
- E) Le courrier postal





As-tu trouvé mon prénom ? Rends-toi à l'Office du Tourisme et tu recevras une petite surprise !

**QUEL EST MON PRENOM ?**

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>