

# JEU HISTORIQUE DE GRIMENTZ



\*Intiè no in  
Gruminz vo géer  
intiè vo !

\*Chez nous à Grimentz, vous êtes chez vous !

Ce jeu est lié à la brochure du Parcours Historique de Grimentz que tes parents peuvent se procurer dans les Offices du Tourisme d'Anniviers.

Je suis la mascotte de Grimentz. Je t'emmène découvrir mon village. Réponds aux questions et découvre mon prénom ! Chaque réponse correspond à une lettre.



*Mes traces*

## MA DECOUVERTE

## Ma carte d'identité

<b>Le bouquetin</b>	<i>Capra ibex</i>
<b>Classe</b>	Mammifères ongulés
<b>Ordre</b>	Cétartiodactyles - Ruminants
<b>Famille</b>	Bovidés - Caprinés
<b>Longueur</b>	140 à 160 cm
<b>Hauteur</b>	75 à 90 cm
<b>Poids</b>	65 à 100 kg
<b>Longévité</b>	25 ans maximum - 15 ans en moyenne



Mon pelage varie au fil des saisons. En été, j'ai le poil court, de couleur beige à brun clair. À l'automne, mon pelage tombe lentement et est remplacé par une fourrure à poils plus longs et épais, de couleur brun foncé presque noire. Mes grandes cornes sont recourbées vers l'arrière.



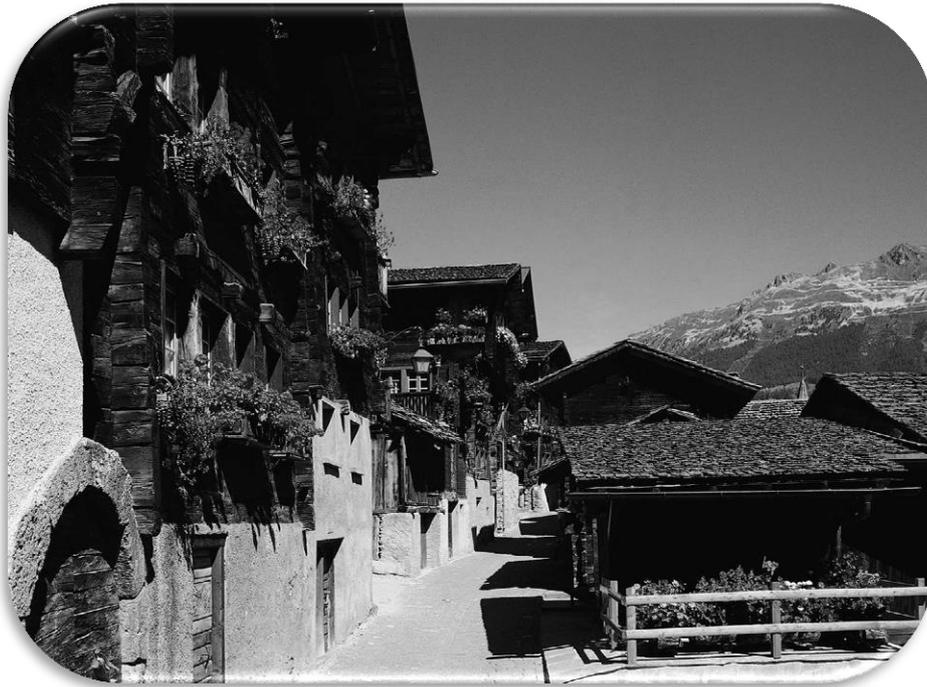
Je suis herbivore et me nourris d'espèces végétales très diverses. En haute montagne, je mange des herbes, des rhododendrons, des pousses d'arbustes et d'arbres. Je bois très peu.

Je vis entre 2500 et 3400 m d'altitude, sur des parois rocheuses, abruptes et ensoleillées.



Es-tu prêt(e) ?  
Suis-moi !

# Bienvenue à Grimentz



Grimentz est connu pour son vieux village décoré de géraniums et pour son barrage de Moiry à l'eau turquoise.

Les dimensions du barrage sont impressionnantes ! Avec une hauteur de 148 m, il peut contenir 77 millions de m<sup>3</sup> d'eau (1 mètre cube = 1000 litres). Des visites du barrage de Moiry sont organisées en été par l'Office du Tourisme.

L'eau du barrage de Moiry alimente plusieurs centrales hydroélectriques. Combien ?

Réponse A) à la fin du jeu.



## 1. Routes (poste 1)

Les hôtels Alamarenda et Moiry sont les plus anciens du village. Sur la porte de l'Hôtel de Moiry tu pourras voir une sculpture qui représente une spécialité du pays. Tu te trouves ici à l'entrée du village, marquée par plusieurs générations de routes. Combien ?



4 = R

2 = Z

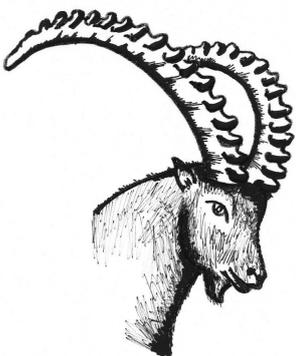
3 = A

Au fil de ce parcours, tu apercevras des fontaines animées.

## Maison bourgeoise (poste 2)



La Maison bourgeoise a été construite entre 1480 et 1550. Des assemblées s'y tiennent encore aujourd'hui. A la cave, de grands tonneaux contiennent du vin, dont le célèbre vin du Glacier. Le tonneau que tu vois ici peut contenir 900 litres de vin.



Grimentz compte environ 450 habitants à l'année. Combien de touristes peut-il accueillir ?

Réponse B) à la fin du jeu.

## Ancienne cure (poste 4)

Autrefois, le curé logeait ici. Cette maison accueillait aussi l'école du village. Environ 30 enfants la fréquentaient, tous dans la même classe. Lorsque les familles descendaient à Villa, près de Sierre, pour les travaux des vignes et des prés, les enfants allaient alors à l'école de leur quartier en plaine. Observe cette ancienne photographie.

Ecole de Grimentz  
à Villa, vers 1920



## 2. Eglise paroissiale Saint-Théodule (poste 5)

Entre dans l'église en silence et regarde les vitraux sur les thèmes de l'eau et du feu. A gauche se trouve un cylindre en bois qui servait pour la célébration des baptêmes. Après avoir admiré l'église, rends-toi au cimetière qui se trouve juste à côté.

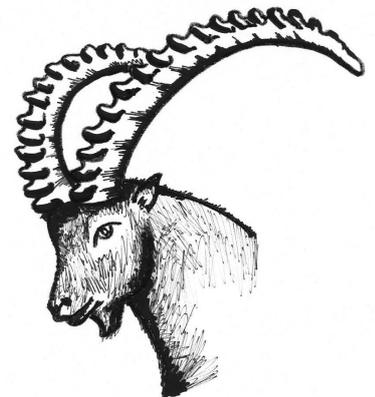


Pourquoi les croix sont-elles identiques ?

**Elles sont construites par le même menuisier = F**

**Nous sommes tous égaux dans l'au-delà = N**

Le saint patron du village  
est saint-Théodule.



### 3. Arrêt entre l'Eglise paroissiale Saint-Théodule (poste 5) et les Caves blanches (poste 6)



En descendant le petit chemin juste avant les Caves blanches, arrête-toi pour admirer la montagne qui domine le village.

Quel est son nom ?

**Cervin = E**

**Toûno = S**

**Sex de Marinda = T**

### Montagnes d'Anniviers

Le Val d'Anniviers est dominé par cinq sommets qui mesurent plus de 4000 m : Bishorn, Weisshorn, Zinalrothorn, Obergabelhorn, Dent Blanche. A partir de 1860, des alpinistes britanniques ont été les premiers à les gravir.

Quel est cet outil indispensable aux alpinistes ?

Complète : **LE** \_ \_ \_ \_ \_



Comment est appelé ce groupe de montagnes ?

La Couronne de la reine ?

Réponse C) à la fin du jeu.

#### 4. Arrêt entre Chambre à pain, abattoir et four banal (poste 8) et Moulin et scierie (poste 9)



Au sommet de la pente, arrête-toi devant la maison qui se trouve en face. Observe la sculpture sur la porte. A quelle partie de la maison fait-elle penser ?

La cave = O

La cuisine = Y

La chambre = N

#### Gravures

Au cours de cette visite, admire les portes des maisons qui bordent la rue du Village, car plusieurs sont gravées. Choisis la gravure que tu préfères et dessine-la ici.

En été, tu peux me voir à proximité du Lac de Moiry.



## 5. Moulin et scierie (poste 9)

Ce moulin est très ancien. Il date du XVII<sup>e</sup> siècle.

Tous les vendredis de juillet et d'août, lors du petit marché « le Firong », le Moulin est ouvert. Le grain est alors moulu pour obtenir la farine nécessaire à la fabrication du pain de seigle.



Qui fabrique la farine ?

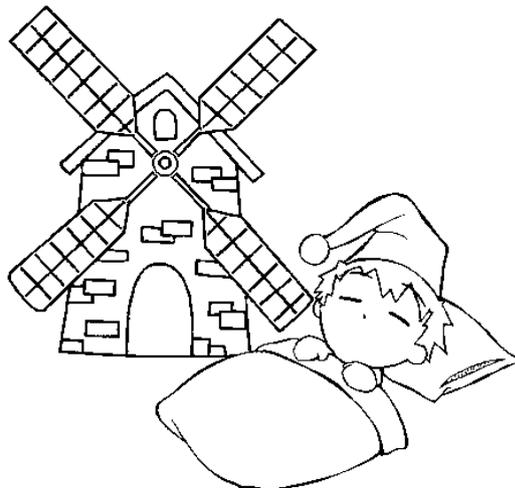
Le boulanger = V

Le meunier = N

Le pâtissier = P

Pour t'aider, voici quelques paroles d'une comptine célèbre :

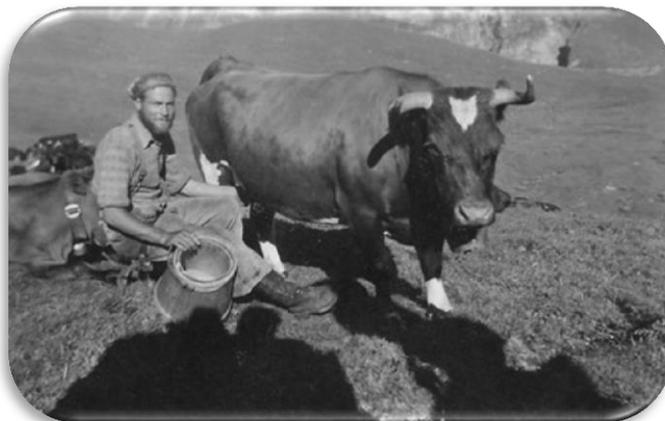
*« ... tu dors, ton moulin, ton moulin va trop vite,  
... tu dors, ton moulin, ton moulin va trop fort.  
Ton moulin, ton moulin va trop vite,  
Ton moulin, ton moulin va trop fort. »*



## Ancienne laiterie (poste 10)

En été, une conduite amenait le lait directement de l'alpage à la laiterie. Les vaches d'Anniviers sont des vaches de la race d'Hérens, célèbres pour les combats qui leur permettent de désigner la cheffe du troupeau qui mérite bien son titre de reine.

Traite, à l'alpage,  
vers 1940-1949



## 6. Arrêt entre la Rue du Village (poste 11) et la Place du Chaudron (poste 12)

Poursuis ton chemin jusqu'à la fontaine située au pied d'un grand rocher. Sur ta droite, observe la maison où se trouve l'écriteau « La Verzache ». Quel animal, appelé « verzache » en patois, est représenté ici ?

Un hamster = E

Une souris = O

Un écureuil = I

Tu peux voir ce petit animal dans les forêts. Quant à moi... Sais-tu que j'ai failli disparaître ? Mais, aujourd'hui, je suis protégé et suis devenu un symbole. Quelle est l'utilisation la plus importante de mon image en Anniviers ?

Réponse D) à la fin du jeu.



## Rue du Village (poste 11)

Jeu des différences : observe ces deux photographies de la place, une ancienne A) et une actuelle B) et trouve au moins 5 différences.

A)



B)



## Rue du Village (poste 11)

Les maisons qui bordent cette rue sont très anciennes. Sur cette photographie, tu peux voir une dame avec une hotte sur son dos, un mulet et un enfant. Que fait l'enfant, à ton avis ? Est-ce qu'il joue ou il travaille ?



Les habitants des villages d'Anniviers avaient parfois des surnoms. Ceux de Grimentz étaient appelés « Arabes ».

## 7. Fontaines animées

Le long de ton parcours, tu as vu plusieurs fontaines, dont certaines sont animées. Avant l'arrivée de l'eau courante dans les maisons, les habitants venaient chercher au bassin l'eau nécessaire pour eux et leurs animaux.

Quelle fontaine animée est alimentée par l'eau du torrent ?



Les Vaches = A



Les Scieurs  
de long = N



Le Boulanger = E

## La tradition du Boconnet

Sais-tu qu'il y a très, très longtemps ce village a été victime de la peste ? Trois jeunes femmes ont survécu et ont hérité de toutes les vaches qui étaient à l'alpage. En témoignage de leur gratitude, elles ont fait le vœu de donner, chaque année, aux enfants du village un petit morceau de pain et fromage, un « boconnet » en patois.



Aujourd'hui, cette tradition a lieu le samedi le plus proche du 17 janvier.



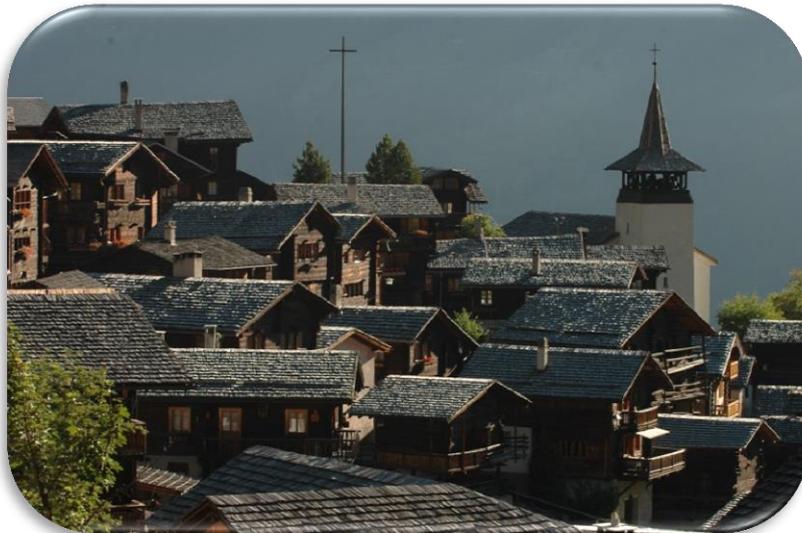
## Logement-musée (poste 14)



Le logement du rez-de-chaussée de cette maison se compose d'une petite cuisine et d'une chambre pour toute la famille, équipée de lits avec des roulettes, que les habitants tiraient dehors pour la nuit. Ces lits étaient appelés « lits à charette ». Ce musée s'appelle « La Maison de Grand-Maman ».

## Place du Coher (poste 15)

Observe la croix au milieu de la place. Que remarques-tu de particulier ? Tu peux voir qu'elle dépasse largement les toits des maisons. Elle mesure presque 22 mètres.

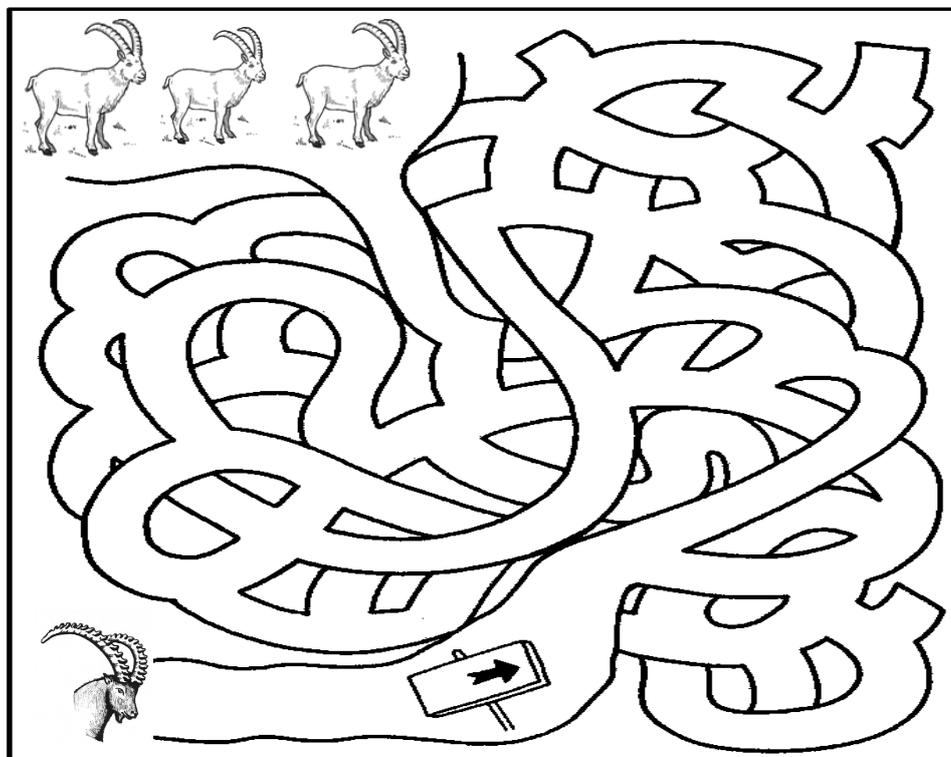


Quel bois a été utilisé pour construire les maisons, pour faire les toits et même la croix ?

Réponse E) à la fin du jeu.

## Jeu du labyrinthe

J'ai grimpé toute la journée sur de hauts rochers. Maintenant, je vais rejoindre mes amis. Peux-tu m'aider ?



## Recette à base de géraniums - Glaçons aromatisés

**Ingrédients** : 5 dl d'eau, 150 g de sucre, zestes de 2 citrons, 3 poignées de feuilles de géraniums odorants.

**Préparation** : Cuire l'eau 5 minutes avec le sucre et les zestes de citron. Ajouter les feuilles et laisser cuire encore 1 minute. Retirer du feu et laisser tirer 2 à 3 heures. Ajouter du jus de citron et filtrer en versant dans des bacs à glace de formes différentes.



La brochure du Chemin des géraniums, disponible à l'Office du Tourisme, permet de découvrir cette fleur.



## Trouve le mot mystérieux

Mon premier : la couleur de la souris

Mon deuxième : le cri de la vache

Mon troisième : les deux dernières lettres du mot vent

Mon quatrième : la signature de Zorro

Mon tout est un village du Val d'Anniviers : \_\_\_\_\_

Résous l'énigme en coloriant tous les chiffres 0, 5 et 9 !

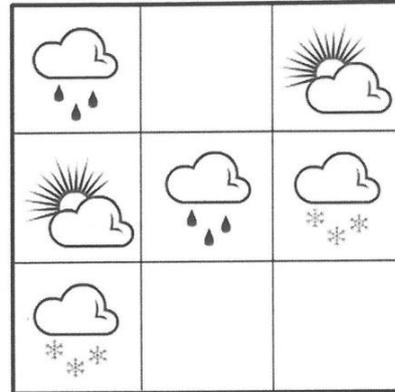
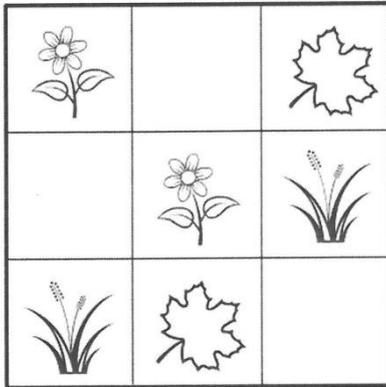
8	0	5	9	5	5	0	2	8	1	5	9	5	9	0	9	3	7	4	9	0	7	3	1	3	1	8	4
4	9	4	6	8	3	1	7	3	1	0	3	1	8	4	0	1	3	1	0	9	4	6	8	6	8	3	1
2	0	1	8	4	6	2	4	6	8	9	6	8	3	1	0	8	6	8	9	5	3	1	8	4	8	4	3
6	5	2	1	5	9	5	7	3	1	0	9	9	5	9	5	4	6	8	0	5	6	8	3	1	3	1	6
8	0	7	8	3	1	9	8	4	3	5	1	0	2	3	4	7	3	1	5	9	2	4	6	8	6	8	3
1	0	4	3	4	3	9	3	1	8	9	2	1	0	6	8	8	4	3	0	9	1	3	1	8	4	3	1
8	0	9	9	5	9	5	3	2	4	0	4	8	7	0	9	3	2	4	0	5	2	4	6	8	6	8	3
1	2	4	6	8	6	8	3	1	4	1	2	8	1	1	8	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
8	8	3	1	3	1	6	8	6	8	3	1	4	3	1	2	8	1	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8
4	7	3	1	3	1	8	4	3	1	0	0	2	4	9	9	6	8	1	0	9	9	5	9	5	8	1	1
8	8	3	1	7	7	3	1	3	1	9	2	5	0	4	5	6	6	8	5	1	3	1	8	4	3	1	3
2	3	1	8	4	8	4	3	1	2	9	7	9	9	2	0	6	2	3	0	8	6	8	3	1	4	3	1
7	6	8	3	1	3	1	6	2	7	5	8	5	5	1	9	3	6	8	9	5	5	0	8	4	8	4	3
6	2	4	6	8	6	8	3	1	7	0	8	6	8	3	0	4	8	1	0	3	1	8	4	3	1	3	1
2	1	3	1	8	4	3	1	3	1	5	3	1	4	3	5	2	1	3	5	6	8	3	1	4	3	1	2
7	2	4	6	8	6	8	3	1	7	0	8	6	8	3	9	3	8	4	9	1	1	8	4	3	1	4	6
8	8	4	8	4	3	1	2	8	1	0	6	8	3	1	0	4	2	7	0	5	9	5	5	0	4	2	1
3	7	6	8	3	1	3	1	6	2	7	2	8	1	1	8	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
6	6	2	4	6	8	6	8	3	1	7	1	4	3	1	2	8	1	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8
4	5	0	1	8	4	5	4	3	2	5	0	9	0	5	9	1	2	4	6	8	6	8	3	1	4	1	2
3	0	4	5	2	6	0	4	6	3	1	6	0	9	8	3	8	8	3	1	3	1	6	8	6	8	3	1
3	9	7	0	1	3	9	1	6	2	7	2	9	5	3	1	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
8	0	1	3	9	4	0	8	3	1	7	1	0	5	8	3	8	1	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8
4	5	3	8	0	8	5	4	8	4	3	1	5	9	8	3	1	4	3	1	2	8	1	1	8	4	3	1
2	9	7	6	4	9	9	8	3	1	4	3	0	9	1	8	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
1	0	2	4	2	1	0	1	8	4	3	1	0	5	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8	8	4	6	8
6	4	1	2	8	1	1	8	4	3	1	4	6	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3	7	3	3	1
1	8	3	1	4	3	1	2	8	1	1	4	6	1	1	4	6	8	6	8	3	1	7	8	8	4	6	8
3	7	2	4	6	8	6	8	3	1	4	3	9	0	5	0	5	5	6	8	3	1	4	3	7	3	3	1
6	3	7	6	8	3	1	3	1	6	2	7	2	8	1	1	8	9	4	8	4	3	1	2	2	4	7	3
8	1	6	8	3	1	4	3	1	2	4	6	3	1	3	1	0	3	1	3	1	8	4	8	4	3	1	2
6	7	6	8	3	1	3	1	6	2	7	4	6	8	6	9	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
4	6	2	4	6	8	6	8	3	1	7	3	7	3	0	8	4	3	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3
3	2	1	3	1	8	4	3	1	3	1	2	4	9	1	8	4	3	1	3	1	8	4	8	4	3	1	2
4	3	7	3	3	1	8	4	8	4	3	5	9	0	0	9	5	1	4	6	8	6	8	3	1	4	3	1
1	1	1	8	4	3	1	4	6	3	1	6	8	6	8	3	1	4	3	1	2	8	1	1	8	4	3	1



Je fais des grands sauts d'un rocher à l'autre.

## Jeux de sudoku

Complète les cases avec l'un des trois dessins à côté des carrés, en les utilisant une seule fois par colonne et par ligne.



## Mon Hameau

Chante avec moi !

Quand je pense à mon village,  
Là-bas au Val d'Anniviers,  
O liredondé  
Je n'ai plus goût à l'ouvrage,  
Et mon coeur se met à pleurer.

Refrain : Là-haut, là-haut,  
C'est mon hameau.  
Que le temps me dure  
Parmi la verdure  
De revoir mon hameau.

J'ai descendu à la ville  
Pour chercher à y gagner  
O liredondé  
Mais je n'y suis pas tranquille,  
Et j'ai le coeur tout remué.

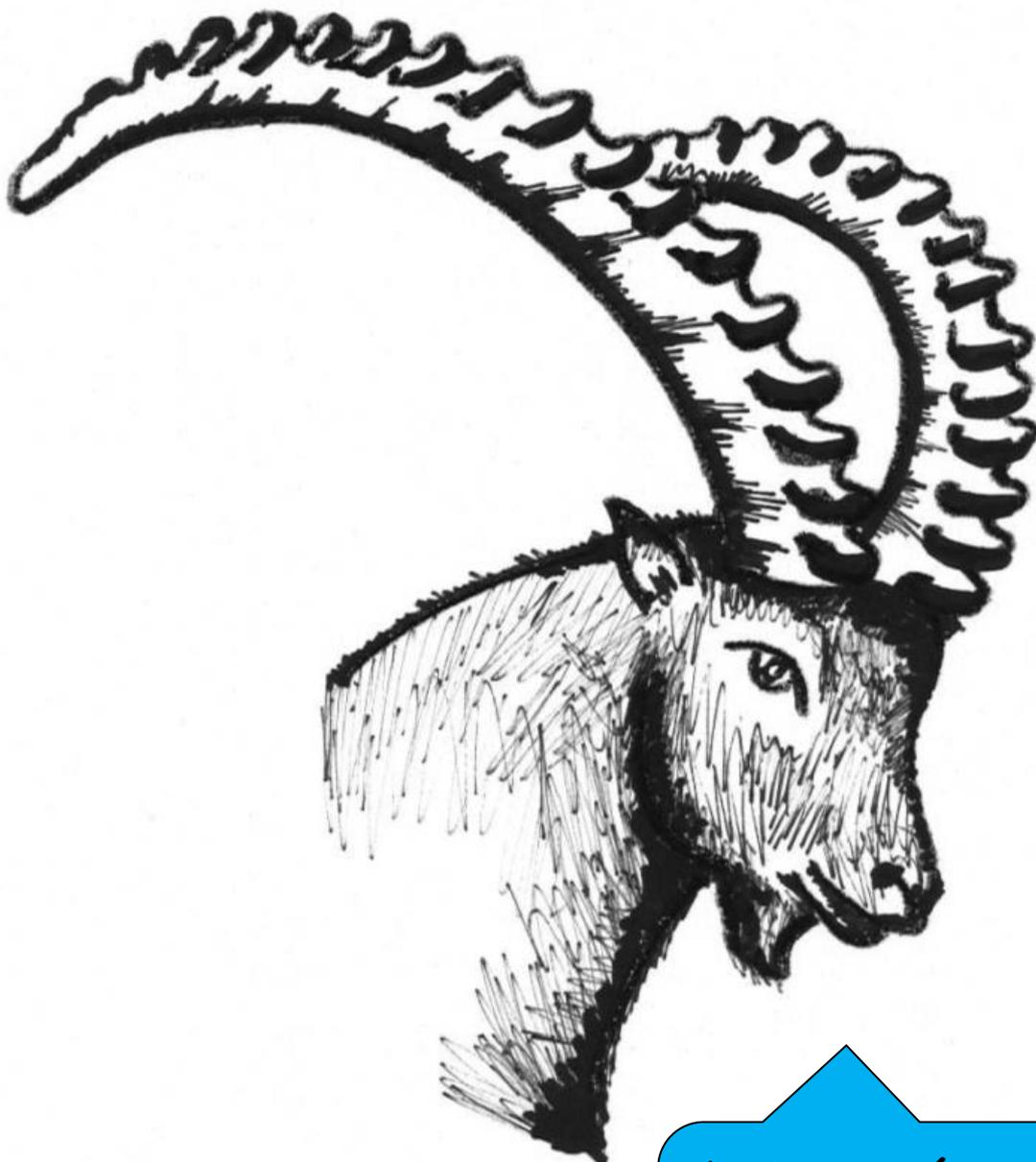
Refrain : C'est bien sûr que par Lausanne  
On est mieux pour s'amuser  
O liredondé  
Quand on est de la montagne,  
On ne peut jamais l'oublier

Réponses :

- A) 3 centrales
- B) 6000 environ
- C) Couronne Impériale
- D) Le drapeau de la Commune d'Anniviers
- E) Mélèze

Tu peux écouter  
la chanson ici !





As-tu trouvé mon prénom ?  
Rends-toi à l'Office du  
Tourisme et tu recevras  
une petite surprise !

**QUEL EST MON PRENOM ?**

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>

**Réalisation** : Marie-Paule Solioz - Anniviers Tourisme

**Concept et coordination** : Adriana Tenda Claude - Anniviers Tourisme