

CHASSE AU TRÉSOR

CHASSE AU TRÉSOR DES TRIBUS



Lieu : Bisse du Milieu - Bisse Vieux
Âge conseillé : 4 à 16+ ans
Temps de marche : 3:30


NENDAZ
4 VALLÉES 



LA CHASSE DES TRIBUS

Bienvenue à Nendaz !

4 tribus mystérieuses ont récemment vu le jour dans les alentours de Nendaz. Il s'agit des tribus de l'Eau, de la Forêt, du Feu et du Soleil.

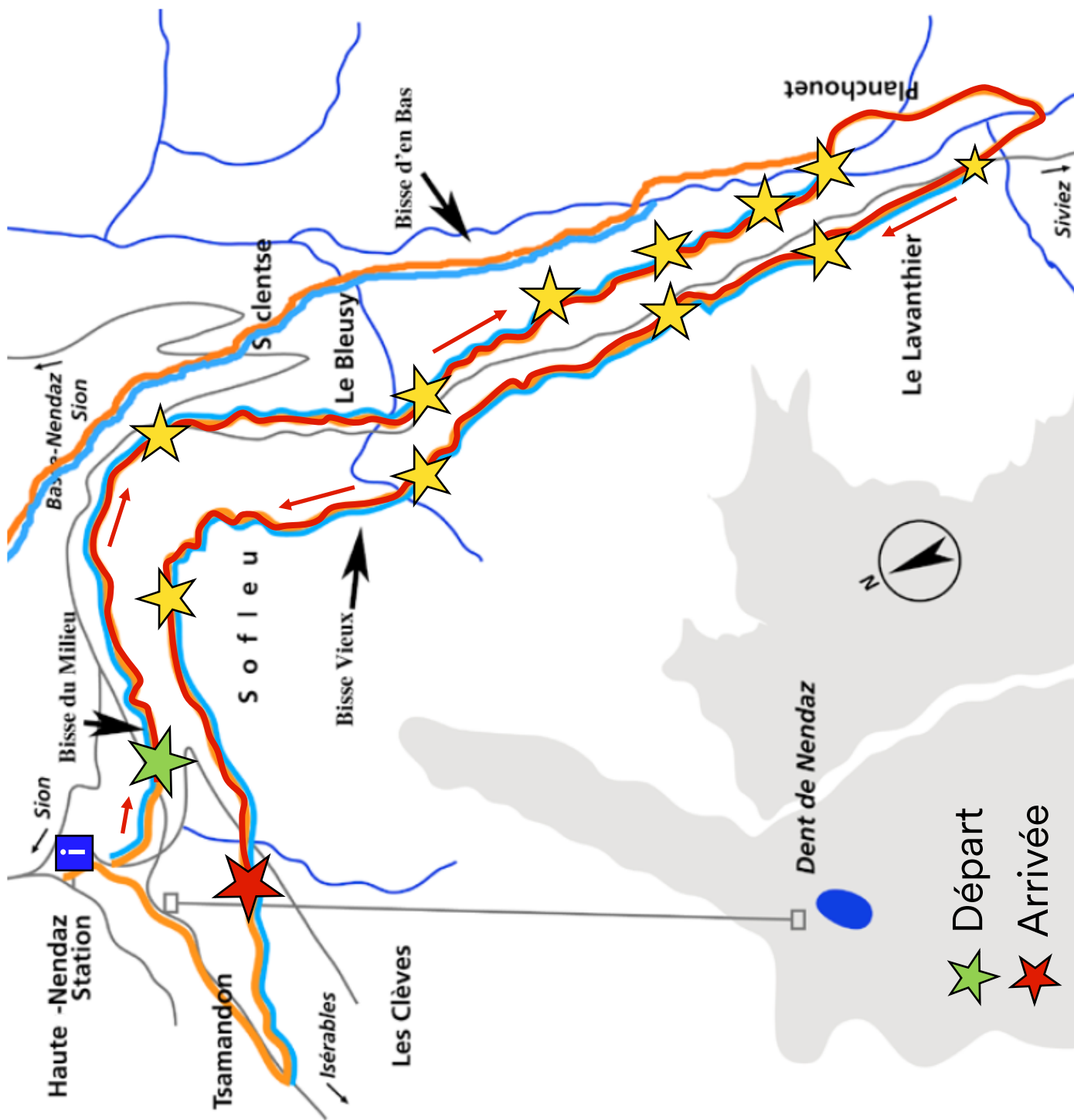
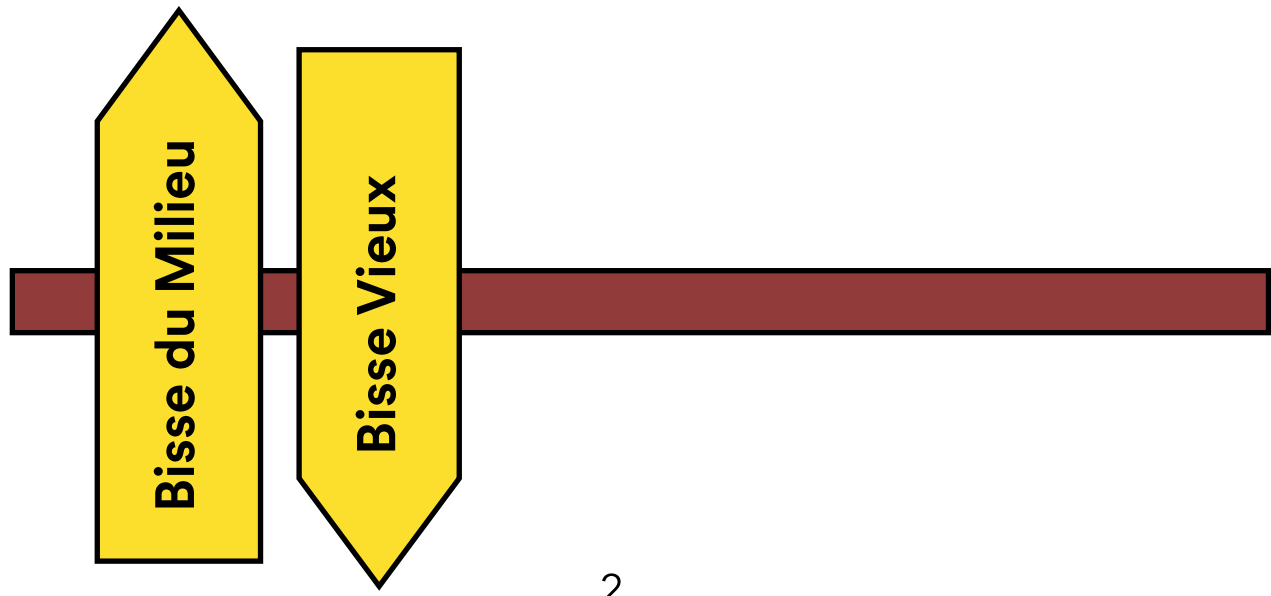
Cheesy a besoin de ton aide pour les localiser et te propose de partir à la quête aux indices lors de ta balade sur le bisse du Milieu et du bisse Vieux.

Tout au long du parcours, tu devras répondre aux questions qui se trouvent dans ton carnet en t'aidant des panneaux situés le long des bisses.

Cette chasse au trésor est proposée pour 4 tranches d'âge différentes. Rends-toi au premier poste afin de découvrir quelle tribu te correspond.

C'est parti !





DÉPART

Te voilà au départ de la chasse des Tribus.

Il est temps pour toi de découvrir à quelle tribu tu appartiens.

Retrouve ta tranche d'âge et entoure le symbole qui lui correspond ci-dessous !

Mémorise bien ta couleur car c'est elle que tu devras suivre tout au long du parcours.



A chaque poste, lis la question de la couleur de ta tribu et note la réponse dans ton carnet.

Pour les tribus de la Forêt, de l'Eau et du Feu : ton but est de collecter des lettres tout au long du parcours afin de former le nom du lieu de rassemblement de ta tribu.

Bonne chance !

POSTE 1

Compte le nombre de soleils que tu retrouves dans l'encadré jaune et note ta réponse ici :



Compte le nombre d'éléments appartenant à la forêt et entoure la bonne réponse :

4 = E

5 = L

6 = A

Résous le calcul et entoure la bonne réponse :

12 = R

14 = D

18 = B

Résous le calcul et entoure la bonne réponse :

22 = O

26 = S

34 = T

POSTE 2

Entoure ci-dessous la pièce manquante du puzzle :



Retrouve à quel puzzle cette pièce est manquante et indique la lettre correspondante ici :

Observe bien la pièce bleue qui se trouve sur le puzzle devant toi. Feuillette ensuite ton cahier pour retrouver la pièce de la même **forme** et indique la lettre correspondante ici :

Réponds à la question qui se trouve devant toi et entoure la bonne réponse :

5 = T

7 = S

9 = P

6 = V

8 = R

10 = L

POSTE 3

Retrouve le prénom de l'ami de Cheesy en remplaçant chaque dessin par la lettre correspondante :

Retrouve le mot qui se cache devant toi en remplaçant chaque dessin par la lettre correspondante et note bien la bonne réponse ci-dessous car elle te sera utile au prochain poste :

Déchiffre le code qui se trouve devant toi et indique le nom trouvé ici, il te sera utile au prochain poste :

(P.S. Il s'agit du nom d'un lieu)

Déchiffre le code qui se trouve devant toi et indique le nom trouvé ici, il te sera utile au prochain poste :

*Indice : Il s'agit du nom d'un lieu

POSTE 4

Sur la carte devant toi, retrouve Cheesy et ses amis en les pointant du doigt ! Voici qui tu dois retrouver :

- Cheesy
- Ben l'écureuil
- Lena la marmotte
- Martin le fermier

L

Aide-toi du nom de personnage trouvé au poste 3 et indique l'altitude à laquelle il se trouve :

1508m

1400m

2238m

3330m

P

V

A

F

Indique l'altitude de l'endroit trouvé au poste 3 :

2200m

1400m

1730m

3330m

U

C

G

B

Indique l'altitude de l'endroit trouvé au poste 3 :

2200m

1400m

1730m

3330m

H

R

I

T

POSTE 5

Quel élément complète la suite logique ?



Quel élément complète la suite logique ?



R

X

L

T

Quel chiffre complète la suite logique ?

14

15

17

18

D

M

R

F

Quel chiffre complète la suite logique ?

121132

2112122

312211

E

A

O

*un indice se trouve derrière le panneau si tu ne trouves pas la solution !

POSTE 6

Entoure ce que tu as trouvé dans la case jaune de la maisonnette :



Indique ici ce que tu as trouvé dans la case verte de la maisonnette. :

Cet indice te sera utile plus tard !

Indique ici ce que tu as trouvé dans la case bleue de la maisonnette :

Cet indice te sera utile plus tard !

Indique ici la réponse de l'énigme qui se trouve dans la case rouge de la maisonnette. Cet indice te sera utile plus tard !



POSTE 7

Trouve le légume et entoure-le :



Trouve l'élément n'appartenant pas à la forêt sur l'image devant toi et entoure la lettre qui lui correspond :

D G R S X B N V A F

Parmi ces animaux marins, trouve l'intrus sur l'image devant toi et entoure la lettre qui lui correspond :

B F X S N M T E C Z

Trouve l'intrus et entoure la lettre correspondante :

V X A M R

POSTE 8

Suis la flèche violette sur la boussole et entoure ici le personnage sur lequel tu as atterri :



Utilise la boussole pour te diriger vers le **NORD** sur la carte de la Suisse. Entoure ensuite la lettre sur laquelle tu as atterri :

N V T S

Retrouve le point bleu correspondant à l'emplacement de Nendaz sur la carte de la Suisse. Entoure ensuite la lettre qui lui correspond :

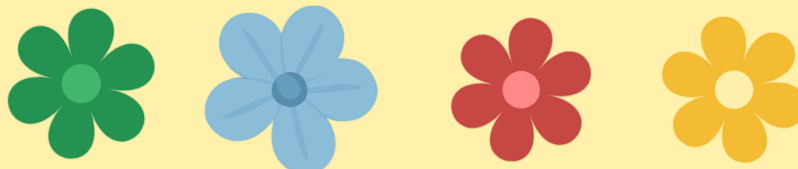
F P R A Z T

Résous l'énigme qui se trouve devant toi pour trouver la direction dans laquelle tu dois chercher la lettre du Poste 8 et entoure-la ici :

N V T S

POSTE 9

En partant depuis la case **START**, suis le parcours indiqué par les flèches jaunes et entoure la fleur sur laquelle tu termines :



En partant depuis la case **START**, suis le parcours indiqué par les flèches vertes et entoure le symbole sur lequel tu termines :



En partant depuis la case **START**, suis le parcours indiqué par les flèches bleues jusqu'à Cheesy et compte le nombre d'éléments qui ont un lien avec l'EAU. Entoure ensuite la bonne réponse ici :

B

5 = T

7 = P

8 = B

En partant depuis la case **START**, suis le parcours indiqué par les flèches rouges jusqu'à Cheesy et compte le nombre d'éléments qui ont un lien avec le FEU. Entoure ensuite la bonne réponse ici :

5 = M

7 = S

8 = F

POSTE 10

Combien de champignons Cheesy va-t-elle pouvoir récolter dans son panier :



7

9

11

12

En quel animal l'insecte trouvé au **poste 6** a-t-il pu se transformer ?
Retrouve-le sur l'image devant toi et entoure la lettre correspondante :

F

O

B

S

R

P

Quel insecte est généralement utilisé avec l'élément trouvé au **poste 6** ?
Retrouve-le sur l'image devant toi et entoure la lettre correspondante :

T

C

S

P

D

N

Résous l'énigme qui se trouve devant toi et entoure la réponse :

1 = P

2 = T

3 = M

4 = P

FIN

Reporte les lettres trouvées tout au long du parcours pour former le mot final :

poste poste poste poste poste poste poste poste

Reporte les lettres trouvées tout au long du parcours pour former le mot final :

poste poste poste poste poste poste poste **E** poste

Reporte les lettres trouvées tout au long du parcours pour former le mot final :

poste poste poste poste poste poste poste poste

TES COORDONNÉES

Tu es arrivé(e) au terme de l'aventure. Il ne te reste plus qu'à noter tes coordonnées ci-dessous, à retourner ce cahier de chasse au trésor à Nendaz Tourisme où une petite surprise t'attend !

Mes données peuvent être utilisées à des fins marketing ☐

Prénom	
Nom	
E-mail	

Ton avis ?

Est-ce que cette activité t'a plu ?



Que penses-tu

- du thème
- du parcours



Suggestions
