

# Chasse au trésor

## Chemin des sculptures



## Les enquêtes de Cheesy

### *La disparition de Marguerite*

Temps de marche | 1:00  
Âge conseillé 5 – 12 ans



# Ta mission

Cheesy s'est levée de très bonne humeur. Aujourd'hui elle rencontre sa copine Marguerite. Tous les mois, elles ont rendez-vous pour brouter ensemble l'herbe du pâturage. Avant la sieste, elles se baladent tranquillement, tout en papotant, en direction de la Printse pour une petite baignade.

En arrivant chez Marguerite, Cheesy se rend vite compte qu'il se passe quelque chose d'anormal : son amie ne l'attend pas comme à son habitude devant l'étable. La porte est ouverte et à l'intérieur, c'est un vrai bazar : les bottes de foin sont éparpillées, l'abreuvoir renversé et pas de Marguerite en vue. Cheesy est très inquiète.

Ne cédant pas à la panique, elle décide de mener son enquête. Après avoir inspecté la petite demeure, elle conclut que Marguerite a été enlevée !!!

Ni une, ni deux, la brave Cheesy est déterminée à retrouver son amie. C'est ainsi qu'elle s'en va questionner les habitants pour assembler un maximum d'indices. Au fil des interrogatoires, elle a pu obtenir la liste des personnages avec qui Marguerite a été vue au cours des derniers jours, ainsi que les individus louches qui traînaient dans les parages ces derniers temps.

La tâche est difficile et elle n'arrivera pas à retrouver Marguerite toute seule.

Elle a besoin de toi ! Es-tu prêt pour l'aventure ?

Aide Cheesy dans son enquête en résolvant les énigmes qui se trouvent sur ton parcours.

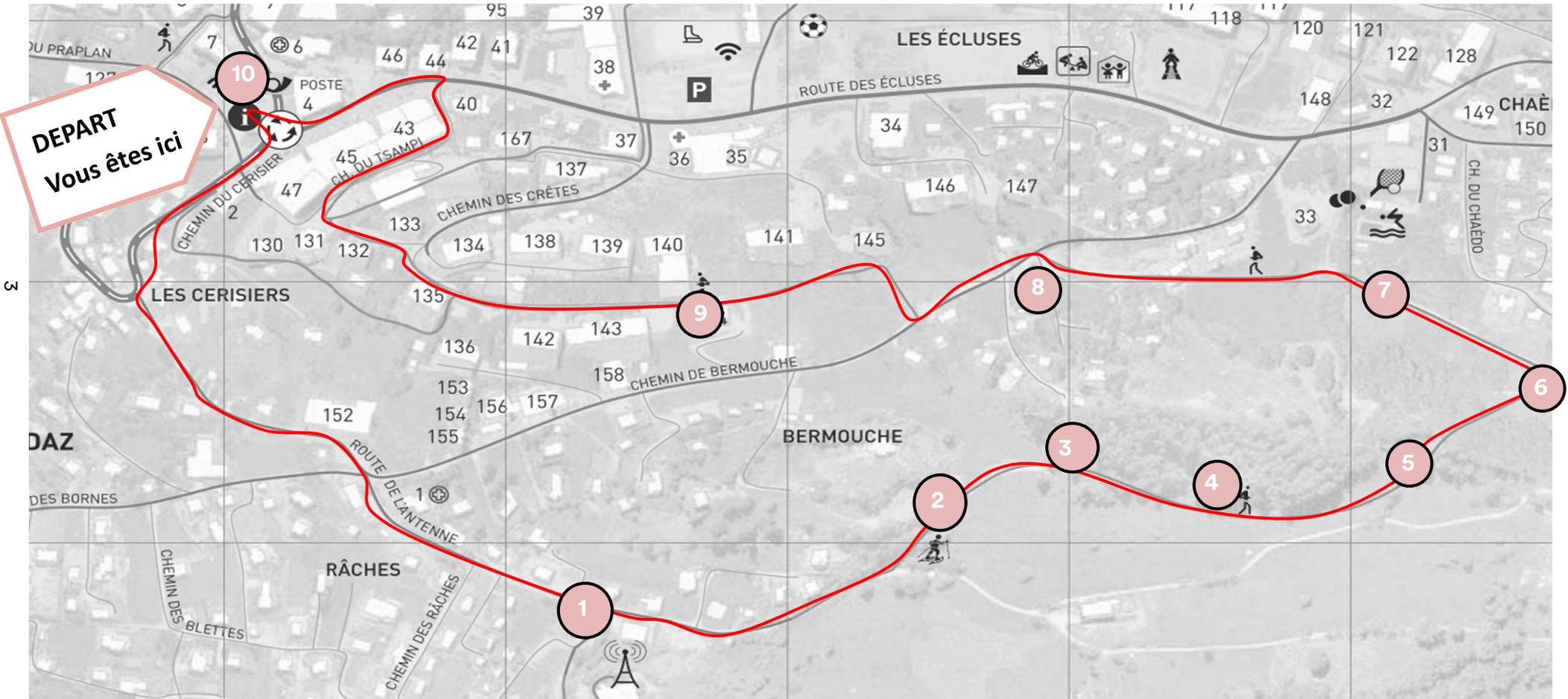
A chaque poste, tu pourras éliminer des suspects. A la fin, il n'en restera qu'un !

## Le parcours

Ta chasse commence à Nendaz Tourisme. Pars en direction de l'Antenne et suis le parcours de la promenade des Crêtes. Sois bien attentif durant le parcours pour ne manquer aucun élément ! Reviens à l'office du tourisme afin de recevoir ta petite surprise !

Amuse-toi !





**DEPART**  
Vous êtes ici

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

LES ÉCLUSES

LES CERISIERS

BERMOCHE

RÂCHES

ROUTE DES ÉCLUSES

ROUTE DE L'ANTENNE

CHEMIN DE BERMOCHE

CHEMIN DES RÂCHES

CHEMIN DU CERISIER

CHEMIN DES CRÊTES

CHEMIN DES BLETTES

CH. DU CHAËDO

CHAËDO

DU PRAPLAN

DAZ

DES BORNES

POSTE

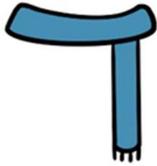
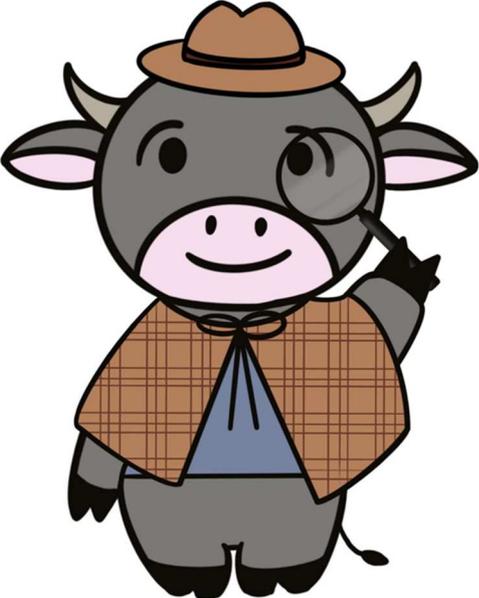
P

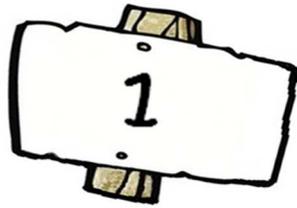
N

# Liste des suspects

<b>JASON</b> 6143 	<b>GASTON</b> 8363 	<b>LEON</b> 0441 
<b>MARGOTTE</b> 0842 	<b>GRIOTTE</b> 7126 	<b>CHARLOTTE</b> 9064 
<b>CASSECOU</b> 8883 	<b>FILOU</b> 6891 	<b>MALOU</b> 5260 
<b>PEDRO</b> 4115 	<b>DIEGO</b> 5340 	<b>BULBO</b> 2921 

# Liste des indices

<p>LUNETTES</p> 	<p>CHAPEAU</p> 	<p>MARCEL</p> 
<p>HAUT-DE-FORME</p> 	<p>CICATRICE</p> 	<p>ECHARPE</p> 
<p>T-SHIRT</p> 	<p>MONOCLE</p> 	

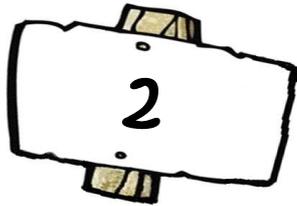


Après une courte nuit, Cheesy prend la vache par les cornes et entame la longue et périlleuse aventure qui l'attend. C'est ainsi qu'elle prend le chemin la menant vers son amie Marguerite. Après avoir traversé le village et pris la direction de l'Antenne, elle rencontre un fermier qui affirme avoir vu Marguerite :

« J'en suis sûr de chez sûr ! Je l'ai reconnue grâce à sa petite fleur sur sa corne ! C'était bien Marguerite accompagnée de quelqu'un mais je ne me souviens pas bien de son allure... En tout cas, il n'avait pas de .... ».

Malheureusement, c'est le moment où le fermier a choisi de démarrer son tracteur et Cheesy n'a pas entendu la fin de sa phrase.

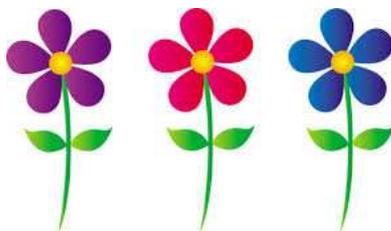
Aide Cheesy à sortir du labyrinthe pour découvrir l'indice à éliminer.

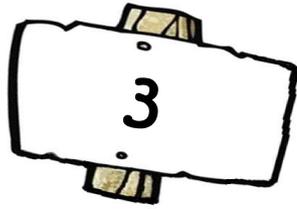


Après avoir remercié le fermier, Cheesy continue dans la direction indiquée par celui-ci. Devant elle se dresse une croix. A son côté, une vieille femme est installée sur un banc. Cheesy s'approche et lui pose quelques questions. La vieille femme lui affirme avoir vu passer Marguerite, mais elle ne se souvient pas bien de la personne avec qui elle était.

« En tout cas, dis la petite dame, je suis sûre de chez sûre, cette personne n'avait pas de ... ».  
Et la vieille dame s'endort au milieu de sa phrase.

Pour poursuivre l'enquête, il faut résoudre le calcul et trouver l'indice à éliminer de la liste des suspects.





Cheesy poursuit son chemin par le petit sentier. Elle arrive vers un très grand banc, un banc de géant !!! Ce dernier est bien installé pour admirer la vue. Un peu intimidée, Cheesy hésite à s'approcher de lui.

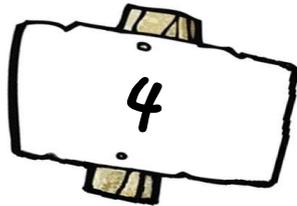
« Viens petite vache, je suis le plus gentil des géants ! Que puis-je faire pour toi ? »

Cheesy lui explique la situation et le géant lui dit qu'il est bien possible que Marguerite soit passée par là. Il faisait sombre, il n'a pas bien vu, mais il est sûr qu'elle n'était pas seul.

« En tout cas, je suis sûr de chez sûr, cet individu n'avait pas de... »

Et voilà que le géant se met à tousser, tousser, et ne peut finir sa phrase.

Pour pouvoir continuer l'aventure, aide Cheesy à trouver l'intrus qui n'a pas de paire.



Cheesy continue son chemin à travers la forêt. Sur une racine, elle entend un petit bruit, comme si quelqu'un chantait, mais elle ne voit rien. En y regardant de plus près, elle aperçoit un lutin qui chante et qui danse sur l'énorme racine d'arbre.

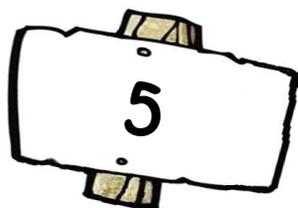
Elle questionne le lutin qui lui répond tout en continuant de chanter :

« Bien sûr que je les ai vu, j'en suis sûr de chez sûr ! Mais eux ils ne m'ont pas vu, tralalala !!!! Je ne sais plus comment était le personnage qui accompagnait la jolie petite vache, mais il n'avait pas de ... »

Et là, pouf ! Le petit lutin s'en va en chantant à travers les sapins !

Observe bien pour trouver quelle maison Cheesy voit à travers ses jumelles. Attention ! Cheesy la voit de côté et toi de face. Trace l'indice que tu as trouvé !



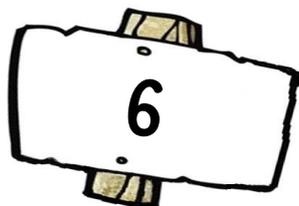


Guidée par le bruit de l'eau, Cheesy serpente jusqu'à un petit pont de bois sur lequel se trouve un pêcheur.

« Ah oui ! J'ai bien vu Marguerite et elle n'était pas seule, mais j'étais trop occupé à pêcher pour les observer. Je ne sais pas qui c'était mais en tout cas, sûr de chez sûr, il n'avait pas de ... ».

Et c'est le moment que choisit une énorme truite pour mordre à l'hameçon. Le pêcheur, tout occupé à sa nouvelle prise, ne finit pas sa phrase.

Pour aider Cheesy à avancer dans son enquête, il faut bien observer l'image et trouver quel indice s'y cache pour pouvoir éliminer d'autres suspects.



À la croisée des chemins, Cheesy rencontre sa vieille copine Magaly.

« Oh Cheesy ! ça fait bien longtemps que je ne t'avais pas vue ! C'est drôle, un peu plus tôt j'ai rencontré Marguerite ! Son compagnon était très pressé et ne lui laissait pas le temps de discuter avec moi ! »

Cheesy lui explique l'histoire et Magaly en est toute bouleversée. Cheesy lui montre sa liste de suspects et sa copine s'écrie :

« En tout cas, c'est sûr de chez sûr, ce n'est pas celui-ci, il était avec moi quand ils sont passés ! »

Mais de qui parle Magaly ? Trouve son nom en résolvant la prochaine énigme à code. Chaque fruit correspond à une lettre. A toi de trouver le nom caché et tu pourras l'éliminer de ta liste.

**Aide-toi de la liste des fruits pour retrouver le nom du suspect à éliminer**



---



---



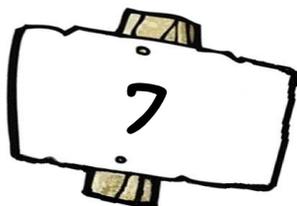
---



---



---



La rencontre avec Magaly a bien aidé Cheesy ! Elle se sent tout près du but et continue le long de la route. Au petit torrent, Cheesy boit un peu et reste un moment à l'ombre. Elle voit arriver à sa rencontre ce bon vieux Gaspard, le chat de la ferme d'à côté. Il reconnaît tout de suite Cheesy et vient la saluer.

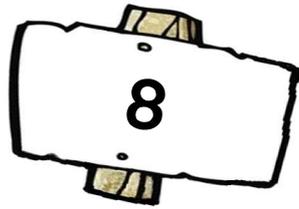
« Tu sais Cheesy que j'ai vu Marguerite tout à l'heure. Elle n'était pas seule, mais je ne connaissais pas la personne qui l'accompagnait. Je n'ai pas vraiment regardé car je jouais à cache-cache avec ... »

Cheesy fut tout heureuse de l'apprendre, car elle allait pouvoir encore éliminer quelqu'un de sa liste de suspect, mais qui ?

Grâce aux indices, tu vas pouvoir retrouver de qui parle Gaspard.

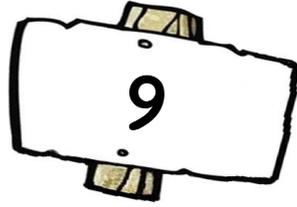
## Coloriage





Relier les chiffres pour découvrir l'indice à éliminer !

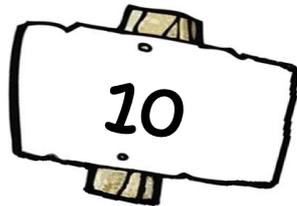
1 12  
15  
2 14 13 11  
3 5 8 10  
4 9  
6 7



Il ne reste plus beaucoup de suspects à éliminer. Cheesy longe un grand bâtiment sur lequel elle aperçoit, accroché au mur, Noa le chamois.

« Salut Cheesy, quoi de neuf ? Je viens de voir ta copine Marguerite passer. Elle était avec quelqu'un mais je ne l'ai pas bien vu. J'étais trop occupé à grimper ce mur avec mon pote ... »

Voilà que Noa arrive au sommet et disparaît sur le toit. Cheesy n'a pas pu entendre la fin de sa phrase. Pour éliminer le suspect, il te faut trier les animaux du plus grand au plus petit. Ainsi, tu auras les lettres du prénom dans le bon ordre.



Cette fois, ça y est ! Grâce à toi et à son super instinct, Cheesy connaît le coupable ! Elle sait exactement où il a emmené Marguerite : à l'office du tourisme.

Vite, Cheesy s'y rend pour délivrer son amie. Mais il y a encore un obstacle : Marguerite est enfermée dans une prison à l'intérieur du bâtiment. Il faut trouver le code du cadenas pour délivrer Marguerite. Le temps presse !

**Entre le code du coupable qui se trouve sur ta liste et tu pourras ouvrir le cadenas !**

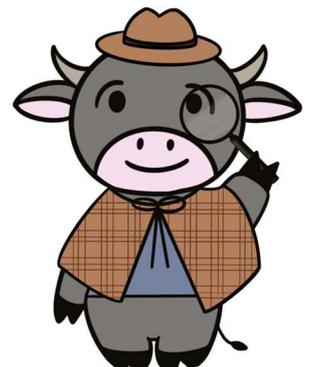
## Félicitations !

Bravo ! Tu as aidé Cheesy à délivrer Marguerite ! Les deux amies sont si heureuses de se retrouver qu'elles ont décidé de laisser partir le coquin de coupable et de lui pardonner.

Cheesy a beaucoup aimé enfiler son habit de détective et adore résoudre des enquêtes. A condition qu'on n'enlève plus son amie.

Peut-être suivras-tu à nouveau Cheesy dans une de ses aventures !

Félicitations ! Tu as l'étoffe d'un grand détective !



# Tes coordonnées

Tu es arrivée au terme de l'aventure. Il ne te reste plus qu'à noter tes coordonnées ci-dessous, à retourner ce cahier de chasse au trésor à Nendaz Tourisme où une petite surprise t'attend !

Prénom	
Nom	
E-mail	

Mes données peuvent être utilisées à des fins marketing

FR

## Ton avis ?

Est-ce que cette activité t'a plu ?



Que penses-tu

• du thème



• du parcours



Suggestions :

---

---

---

---