



# Mission Astrophono

Escape game urbain Neuchâtel



Photos disponibles sur [www.neuchateltourisme.ch/presse](http://www.neuchateltourisme.ch/presse)

## La Mission

Au cœur de la ville, un escape game en plein air complètement novateur propose de remplir une mission de la plus haute importance pour Neuchâtel. L'élément inédit de ce jeu repose sur l'utilisation d'anciennes cabines téléphoniques entièrement scénarisées pour offrir un décor original aux joueuses et joueurs.

D'autres postes intermédiaires prennent également place dans ce circuit ludique et débordant de défis qui invite à découvrir la ville autrement.

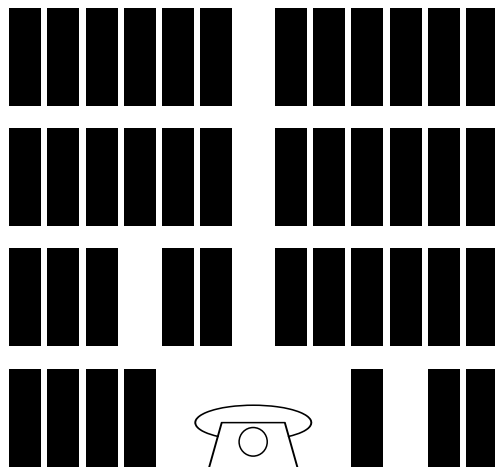
Attention, votre temps est compté...

## Allo, Hallo, Olà, Hola, moshi moshi

Imaginé sur le principe d'une escape room «à l'envers», ce défi ludique d'un nouveau genre s'offre pour terrain de jeu la ville de Neuchâtel. Ici, il n'est pas question de s'échapper d'une pièce dans un temps imparti puisque le but est au contraire d'entrer dans des espaces clos (ou les utiliser) pour y relever des défis et récolter des indices qui permettront d'éviter une redoutable douche froide à Neuchâtel. Éléments inédits de cet escape game, les espaces de jeu ont été aménagés dans d'anciennes cabines téléphoniques initialement vouées à être démantelées. Intégralement mises en scène, elles offrent des univers de jeu stimulants qui tiennent en haleine les joueurs au fur et à mesure de leur progression. D'autres postes viennent également pimenter le challenge, à l'image du final qui réserve une attractive surprise.



## La Bibliothèque

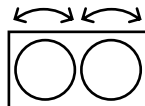


#

**OUPS!**  
ce numéro n'est pas valable



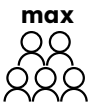
. . . . .



\_\_\_\_\_

## Nouchâtel autrement

Mordus d'échappée games, familles avec adolescents, collègues et joueurs de tous bords sont amenés à tester leur esprit d'équipe et à mettre leurs compétences en commun dans ce jeu collaboratif d'un nouveau genre. Par équipes de 3 à 5 personnes, les joueurs partent à la découverte de la ville de Neuchâtel de manière originale. Mettre à profit sa logique, révéler son sens de l'orientation, affiner sa perspicacité, faire preuve de raisonnement et avant tout s'écouter les uns et les autres pour qu'aucune piste ne soit négligée sont les ingrédients du succès de cet escape game captivant.



## Vous avez dit «Astrophone»?

La mission confiée aux joueurs s'avère de la plus haute importance: il faut à tout prix éviter qu'un astéroïde termine sa course dans le lac de Neuchâtel et impose une redoutable douche froide à toute la ville. Grâce à l'Astrophone, dispositif avant-gardiste conçu à la Belle Epoque, les gamers useront de toutes leurs compétences pour dévier le perturbateur de sa trajectoire dans les plus brefs délais. Leur mission: récolter 4 informations cruciales à combiner en fin de jeu pour activer l'Astrophone et communiquer avec le passé.



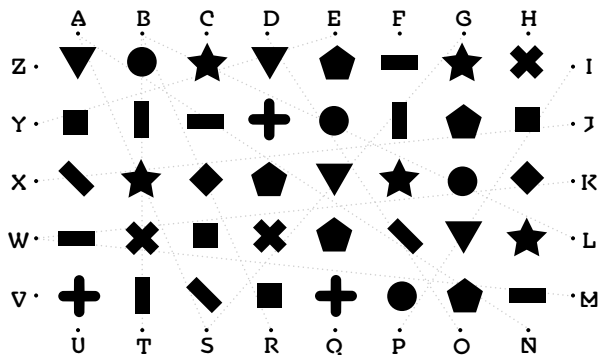
## Le Jardin Astral / Der Astralgarten

Montez l'escalier, suivez l'allée centrale et une fois face au bassin, cherchez **quatre** couples de lettres dans les allées qui forment un soleil à huit rayons.

- 1 - juste ici, au sol, du côté où le soleil se couche
- 2 - au début du rayon désigné par la statue
- 3 - à partir de là, derrière un lieu de repos situé sur l'antépénultième rayon
- 4 - à l'extrémité du rayon qui pointe vers le Port

**ATTENTION !**

**les apparences sont parfois trompeuses**



## Votre temps est compté...

Un escape game, oui, mais avec sa propre personnalité ! Outre l'originalité des cabines téléphoniques, le jeu fait preuve d'avant-gardisme en matière de décompte du temps. Ce dernier s'actionne uniquement au cours de la résolution des énigmes, grâce à une astuce technologique imaginée par une entreprise de la région. Inutile donc que les participants se déplacent au pas de course entre les différents postes du jeu. Les pauses terrasses sont totalement autorisées sans crainte d'une pénalité pour réaffûter son esprit de déduction avant de poursuivre.





## Low tech vs high tech

Autre singularité du jeu: il fonctionne sans l'intervention d'un game master. Une fois la mallette de jeu et son précieux contenu récupérés au bureau d'accueil de Tourisme neuchâtelois, les joueurs reçoivent les instructions à la première étape et se lancent seuls dans l'aventure. Pas de panique, quelques astuces permettent d'éviter de se retrouver complètement coincés, même si y avoir recours entraîne une pénalité. Les smartphones ont quant à eux été volontairement écartés du jeu qui privilégie un matériel plus vintage et plein de charme : un carnet de jeu et une mallette remplie d'accessoires constituent les essentiels pour remplir la mission. Cela ne signifie pas pour autant que la technologie est absente des défis car la mise en scène y a recours à plusieurs occasions.

## Belle Époque

S'inscrivant dans la lignée des produits touristiques «Neuchâtel à la Belle Époque» mis en place par Tourisme neuchâtelois depuis 2016 pour donner un positionnement clair aux visites de la ville de Neuchâtel, cette nouvelle expérience offre un lien temporel entre le début du 20e siècle et la période actuelle par l'intermédiaire du téléphone. L'imagination débordante de la scénariste à l'origine de la trame du jeu a permis de donner un ancrage historique dans la Belle Époque tout en préservant le côté novateur, actuel et résolument moderne du jeu.



# Informations pratiques

## Horaires

Disponible toute l'année, uniquement sur réservation.

Du lundi au vendredi de 09h00 à 12h00

et de 13h30 à 17h30.

Samedi et dimanche de 09h00 à 16h00.

Horaires d'été à suivre.

## Prix

CHF 145.- pour 3 à 5 personnes

## Réservation

[www.mission-astrophone.ch](http://www.mission-astrophone.ch)

## Âge conseillé

Dès 15 ans

## Durée

Environ 2h30

## Bon à savoir

Langues : français et allemand.

Déplacements à pied.

Version team building sur demande.

## Contact

Tourisme neuchâtelois - 2000 Neuchâtel

[info@mission-astrophone.ch](mailto:info@mission-astrophone.ch) - T. 032 889 68 90

[www.mission-astrophone.ch](http://www.mission-astrophone.ch)