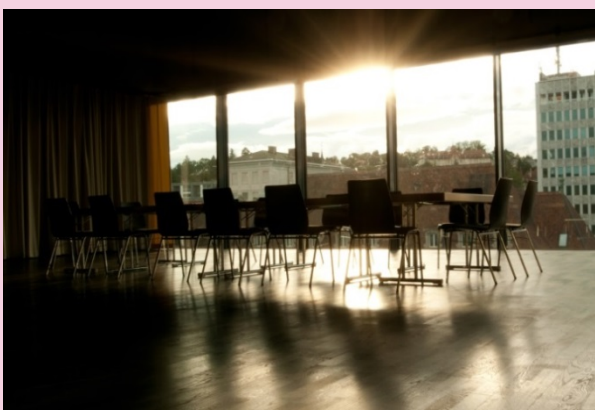


Salle Equilibre

- Max. 681 personnes
- Equipement : Vidéo Projecteur – Sonorisation – Eclairage – Mobilier de scène



Studio de répétition

- Max. 120 personnes
- Surface : 170m²
- Equipement : Chaises – Tables – Pupitre d'orateur – Vidéo Projecteur – Sonorisation – Connexion internet
- Disposition : au choix



Salle de Conférence

- Max. 20 personnes
- Surface : 30m²
- Equipement : Chaises – Tables – Vidéo Projecteur – Connexion internet – Machine à café
- Disposition : 1 table, 20 chaises



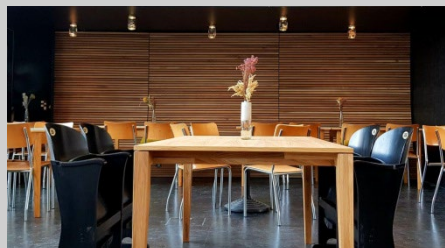
*La mise à disposition d'équipement peut engendrer des frais supplémentaires (cf. formule de demande de location)

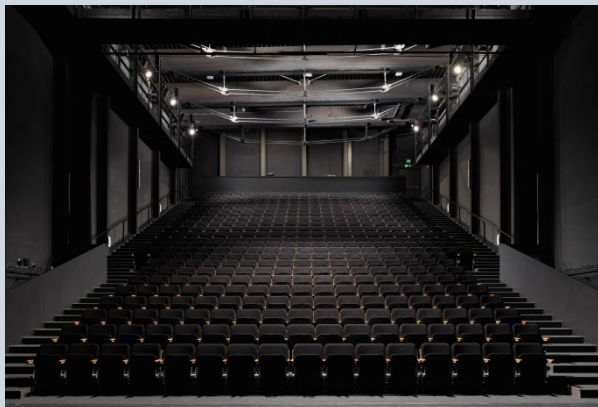
Restauration | Traiteur

Le café « Le Point Commun » à Equilibre assure la restauration et le service traiteur de vos manifestations. Il peut vous organiser vos cafés-croissants, un apéritif de bienvenue, un banquet ou encore un cocktail dînatoire. Contactez-le directement pour plus d'informations.

Le Point Commun

Place Jean-Tinguely 1
CH-1700 Fribourg
+41 (0)26 535 03 09
event@lepointcommun.ch





Salle Mummenschanz

- Max. 446 personnes
- Equipement : Vidéo Projecteur – Sonorisation – Eclairage – Mobilier de scène

nuithonit



Petite Salle

- Max. 110 personnes
- Equipement : Vidéo Projecteur – Sonorisation – Eclairage – Mobilier de scène

nuithonit



Salle d'exposition

- Max. 70 personnes
- Surface : 118.5m²
- Equipement : Chaises – Tables – Pupitre d'orateur – Vidéo Projecteur – Sonorisation
- Disposition : au choix

nuithonit

*La mise à disposition d'équipement peut engendrer des frais supplémentaires (cf. formule de demande de location)

Restauration | Traiteur

Le restaurant « Le Souffleur » à Nuithonie assure la restauration et le service traiteur de vos manifestations. Il peut vous organiser vos cafés-croissants, un apéritif de bienvenue, un banquet ou encore un cocktail d'înatoire. Contactez-le directement pour plus d'informations.

Le Souffleur

Rue du Centre 7
CH-1752 Villars-sur-Glâne
+41 (0)26 407 51 50
lesouffleur@bluewin.ch

