

LES RÈGLES DU PICKLEBALL

Zone de Non-Volée (ZNV)

- Interdiction d'y effectuer une volée (impulsion et réception comprises).
- Possibilité d'y pénétrer pour jouer une balle après rebond.

Règle des 2 rebonds

- Après le service, la balle doit rebondir une fois de chaque côté du terrain avant que les joueurs ne puissent la frapper de volée.

Service

- Un service unique doit être effectué sous la hanche, en diagonale, et doit atterrir dans la zone de service opposée.
- Le serveur doit être derrière la ligne de fond.

Score

- Seul l'équipe ou le joueur au service peut évoluer au score.
- Un match se joue généralement en 11 ou 15 points, avec 2 points d'écart.

