

RÈGLE DE LA CHASSE AU TRÉSOR

Repérez les postes à l'aide du carnet de route et des photos.
Les postes ont été cachés dans un rayon de moins de dix mètres.
Certains sont mieux cachés que d'autres, ouvrez l'oeil!

Une fois que vous avez trouvé le poste, relevez le symbole et dessinez-le dans la case correspondante.
Attention, si les dessins ne sont pas faits dans la bonne case, clairement marqués, les postes concernés ne seront pas validés!

Ramenez ensuite ce livret muni de vos coordonnées à l'Office du Tourisme de Villars.



TIRAGE AU SORT

Un grand tirage au sort aura lieu fin septembre.
De nombreux prix à gagner auprès de nos partenaires.
Pour participer, complétez les champs de ce bulletin.
Les gagnants seront avertis par courrier.

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

NPA / Localité _____

Pays _____

Email _____

Cette animation dépend de la bonne volonté de chacun. Aussi nous vous remercions de bien vouloir informer, si l'un ou l'autre poste devait avoir souffert d'éléments naturels ou de vandalisme.
Une seule participation par personne et par parcours est autorisée. Un seul lot par personne peut être gagné

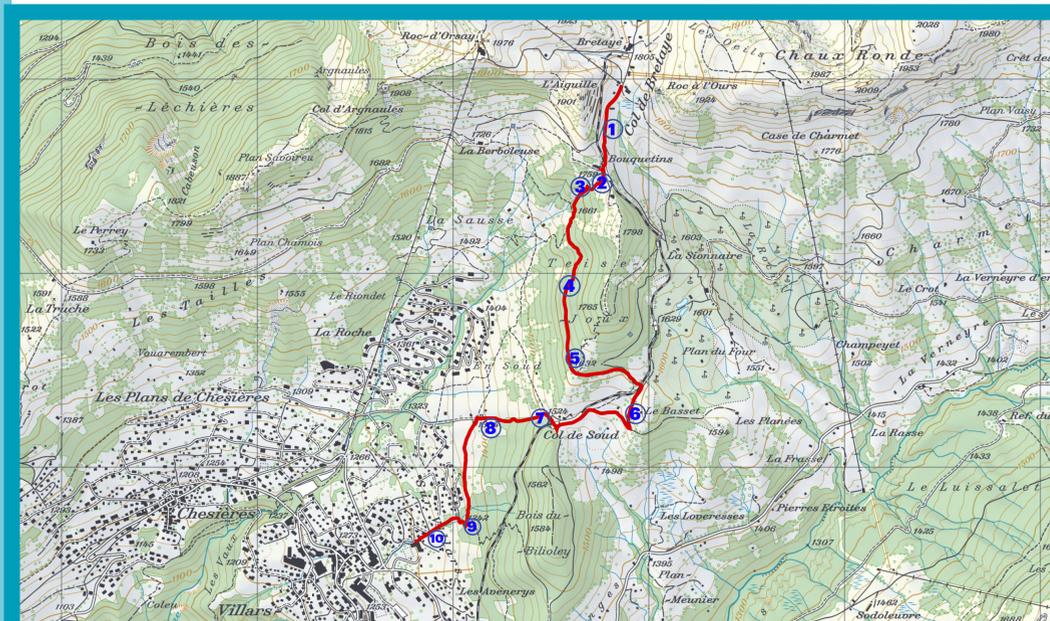


CHASSE AU TRÉSORS



SUR LES TRACES DES DINOSAURES

DISTANCE: 4.2 KM



Office du Tourisme de Villars / +41 (0) 24 495 32 32 /
www.villars-diablerets.ch / info@villars.ch

CARNET DE ROUTE

Poste 1

Depuis Bretaye, suivez le chemin qui descend sur Villars, en arrivant à la deuxième intersection de deux routes, face aux montagnes, vous trouverez le 1er poste en y cherchant votre direction.

Poste 2

Continuez la route descendante, puis dirigez-vous en direction d'un lieu qui porte le nom d'animaux de la région, où vous croiserez les voies du train. De là, prenez le sentier qui descend sur Villars. Après environ 200m dans l'entrée de la forêt, pénétrez dans le rideau de branches de sapins à gauche, où votre poste vous attendra entre deux troncs.

Poste 3

En continuant le sentier, vous vous retrouverez après les escaliers face à un labyrinthe de racines au sol. 10 mètres plus bas, sur votre gauche, se trouvera le 3e poste.

Poste 4

Prenez le sentier à plat, direction Col de Soud, puis, après les rochers qui se dressent sur votre gauche, vous trouverez votre poste dans une sorte de décor penché.

Poste 5

En continuant le sentier, vous vous retrouverez dans un endroit avec des arbres dévêtus sur votre gauche. Ce poste se trouve juste après l'arbre portant la forme d'un losange jaune à bords noirs. A vous de chercher!

Poste 6

Une fois sorti de la forêt, continuez le chemin jusqu'à la route goudronnée. Prenez cette route, traversez les rails du train et continuez sur cette route. En descendant vous trouverez votre prochain poste sur votre gauche.

Poste 7

Continuez votre route jusqu'à arriver devant l'auberge du Col de Soud, si l'envie vous prend de vous ravitailler. De là, partez à droite afin de passer sous le tunnel et ensuite prenez le sentier sur votre gauche. Au début de celui-ci, après les «portes» faites de racines et de gros arbres, se dressera sur votre poste sur la gauche.

Poste 8

Prenez le sentier de gauche qui va en direction du «Domaine de la forêt». Puis, continuez le chemin avant de traverser le petit ruisseau, et, une fois passé, vous trouverez sur la droite le poste caché sur une grosse branche coupée.

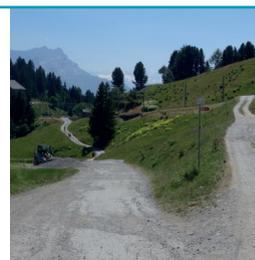
Poste 9

En descendant le sentier, le poste est sur une petite place de pique-nique. A toi de chercher !

Poste 10

Continuez votre marche en descendant les escaliers dans la direction de Villars et dans la descente, votre dernier poste se trouvera au dos d'un lieu de repos. Vous en profiterez pour entrer vos coordonnées au dos de cette feuille à remettre à l'Office du Tourisme. Votre participation donnera lieu à un tirage au sort, qui vous permettra peut-être de remporter un prix chez un de nos nombreux partenaires

1



2



3



4



5



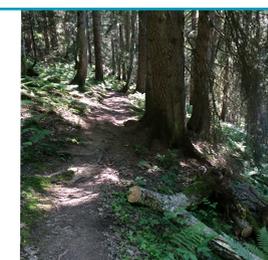
6



7



8



9



10

